

Die verlorene Stadt – „Klassische“ Variante

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Zebra – B(III) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 6 × Hopliten – Sp(III/3) @ 36 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/3) @ 24 Pk., 6 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – Li(III/3) @ 18 Pk.
2. Befehlshaber auf Zebra – B(III) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 6 × Hopliten – Sp(III/3) @ 36 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/3) @ 24 Pk., Oberpriesterin mit Leibwache aus Tempelsoldaten – AS(III/3) + Z(III) @ 60 Pk., 3 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – Li(III/3) @ 18 Pk., 1 × verbündete eingeborene Plänkler – Li(III/2) @ 15 Pk.
3. 1 × Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(III) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 2 × Rhino-Reiter – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 2 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 6 × Hopliten – Sp(III/3) @ 36 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/3) @ 24 Pk., 3 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × verbündete eingeborene Plänkler – Li(III/2) @ 15 Pk.