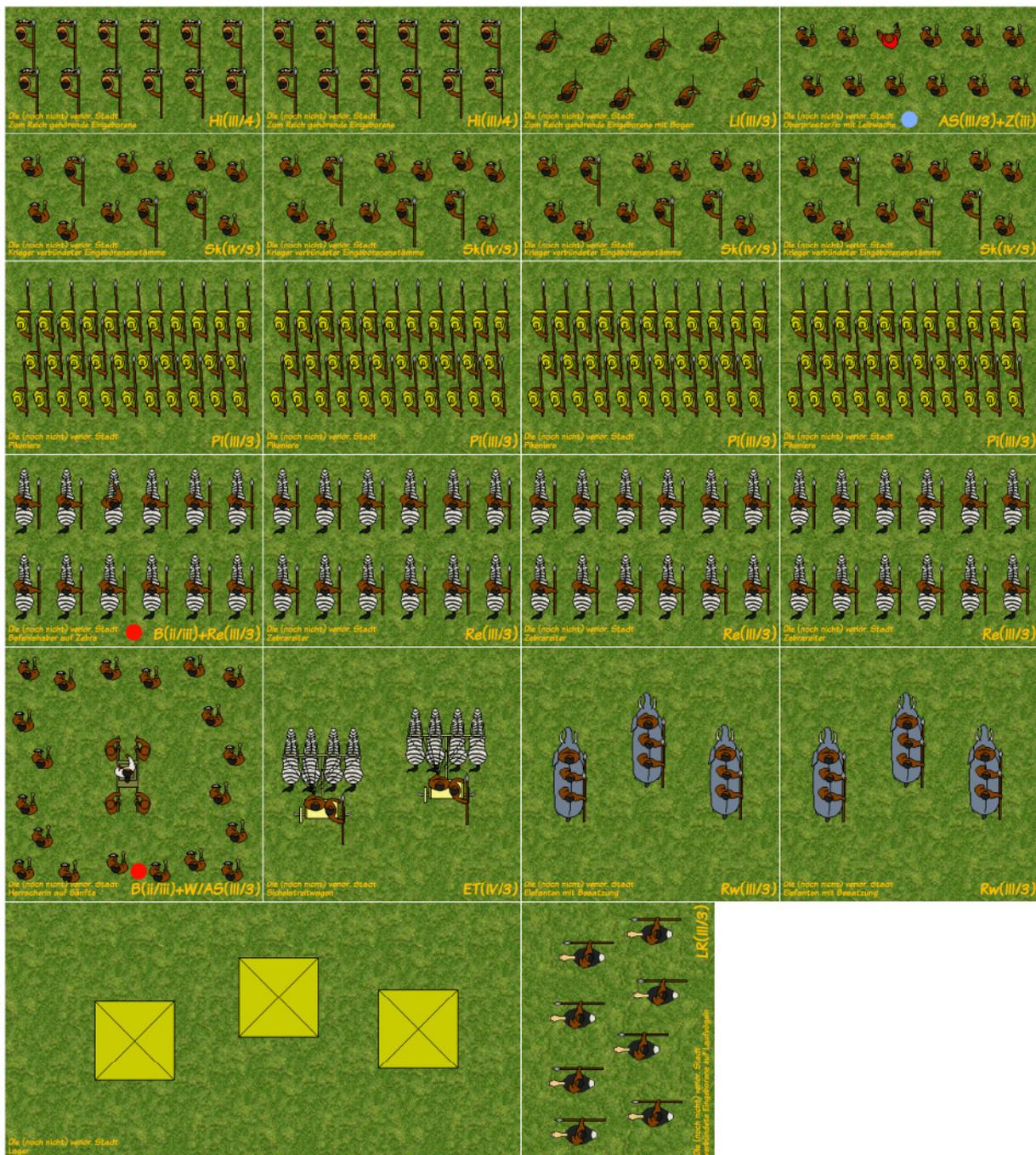


# Die verlorene Stadt – „Hellenistische“ Variante

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

- 1 × Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Oberpriester mit Leibwache aus Tempelsoldaten – AS(III/4) + Z(iii) @ 60 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/4) @ 28 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk.
- 1 × Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 2 × Elefanten – Rw(III/3) @ 54 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 3 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/4) @ 28 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk.
- 1 × Befehlshaber auf Zebra – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 3 × Zebra-Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 1 × von Zebras gezogene Sichelstreitwagen – ET(IV/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene – Hi(III/4) @ 28 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – Li(III/3) @ 18 Pk.