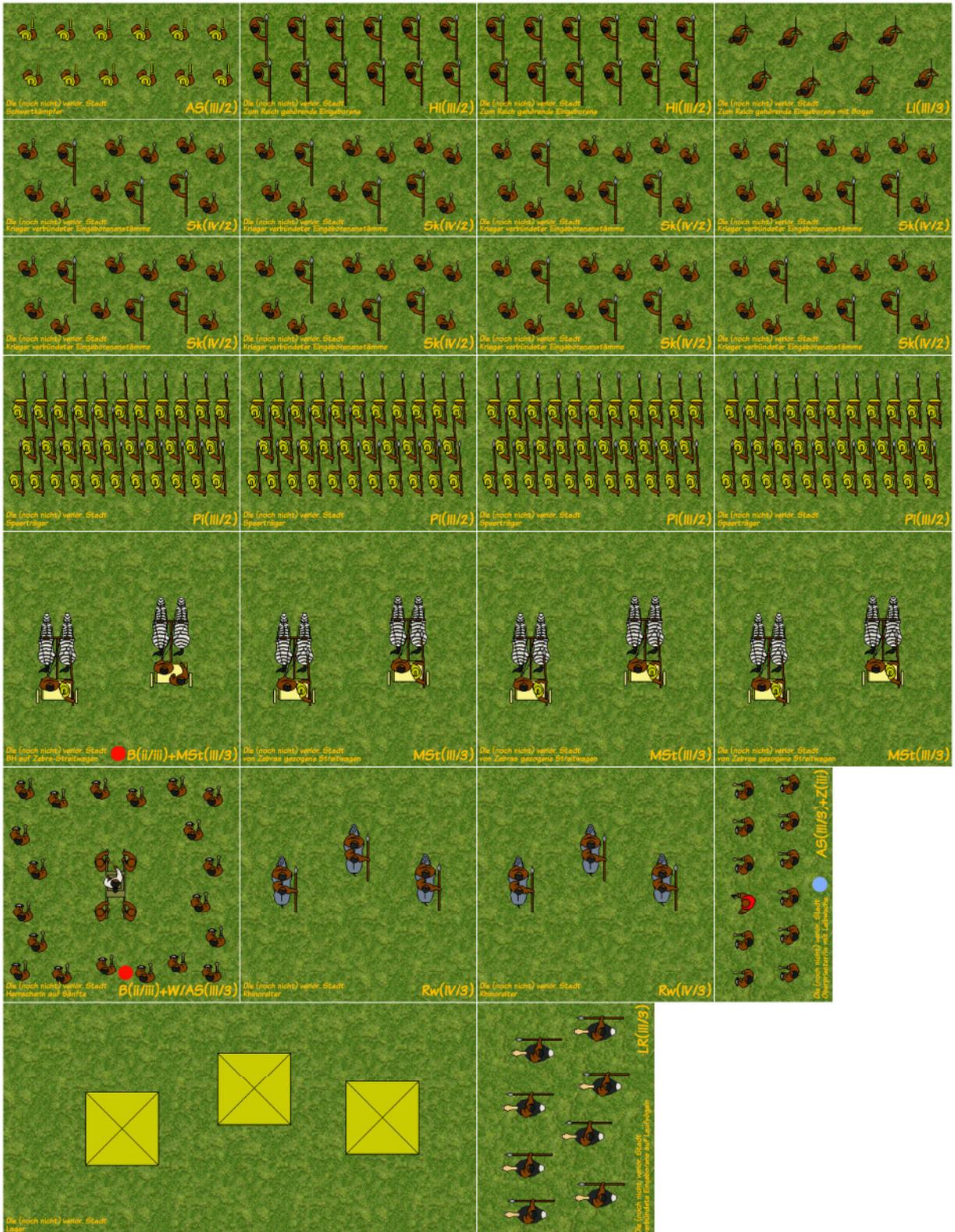


Die verlorene Stadt – „Bronzezeit“-Variante

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf von Zebras gezogenem Streitwagen – B(iii) + MSt(III/3) @ 66 Pk., 3 × von Zebras gezogene Streitwagen – MSt(III/3) @ 42 Pk., 4 × Speerträger – Pi(III/2) @ 40 Pk., 1 × (schildlose) Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene mit Speer und Schild – Hi(III/2) @ 20 Pk., 8 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. Herrscherin auf Sänfte mit Eskorte – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 3 × von Zebras gezogene Streitwagen – MSt(III/3) @ 42 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Speerträger – Pi(III/2) @ 40 Pk., 1 × (schildlose) Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene mit Speer und Schild – Hi(III/2) @ 20 Pk., 8 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/2) @ 20 Pk.
3. Befehlshaber auf von Zebras gezogenem Streitwagen – B(iii) + MSt(III/3) @ 66 Pk., 2 × Rhino-Reiter – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × von Zebras gezogene Streitwagen – MSt(III/3) @ 42 Pk., 1 × verbündete Eingeborene auf prähistorischen Laufvögeln – LR(III/3) @ 30 Pk., 3 × Speerträger – Pi(III/2) @ 40 Pk., 1 × (schildlose) Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 2 × zum Reich gehörende Eingeborene mit Speer und Schild – Hi(III/2) @ 20 Pk., 4 × verbündete Eingeborene – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 1 × verbündete oder zum Reich gehörende Eingeborene mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.

Die verbündeten Eingeborenen auf den Laufvögeln und die Schwertkämpfer können gegen die Oberpriesterin mit Leibwache aus Tempelsoldaten – AS(III/3) + Z(iii) @ 60 Pk. ausgetauscht werden.