

Hochelfen

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Anführer mit Adelsreitern – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 2 × Adelsreiter – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 1 × Reiter – Re(IV/4) @ 36 Pk., 2 × Elfengarde mit Mithrilschwertern – AS(IV/4) @ 36 Pk., 6 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen – ESch(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Plänkler mit Langbogen – LI(III/4) @ 21 Pk.
2. Anführer mit Adelsreitern – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Greifenreiter – Gf(III/3) @ 60 Pk., 2 × Adelsreiter – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen – ESch(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Speerträger – Sp(IV/3) oder Bogenschützen – ESch(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Meerelfen – Sch(IV/4) oder Hi(IV/4) @ 24 Pk., 2 × Plänkler mit Langbogen – LI(III/4) @ 21 Pk.
3. Anführer mit Adelsreitern – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Greifenreiter – Gf(III/3) @ 60 Pk., 1 × Flügelpferde – Fw(III/3) @ 36 Pk., 2 × Adelsreiter – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 1 × Reiter – Re(IV/4) @ 36 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 5 × Bogenschützen – ESch(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Meerelfen – Sch(IV/4) oder Hi(IV/4) @ 24 Pk.