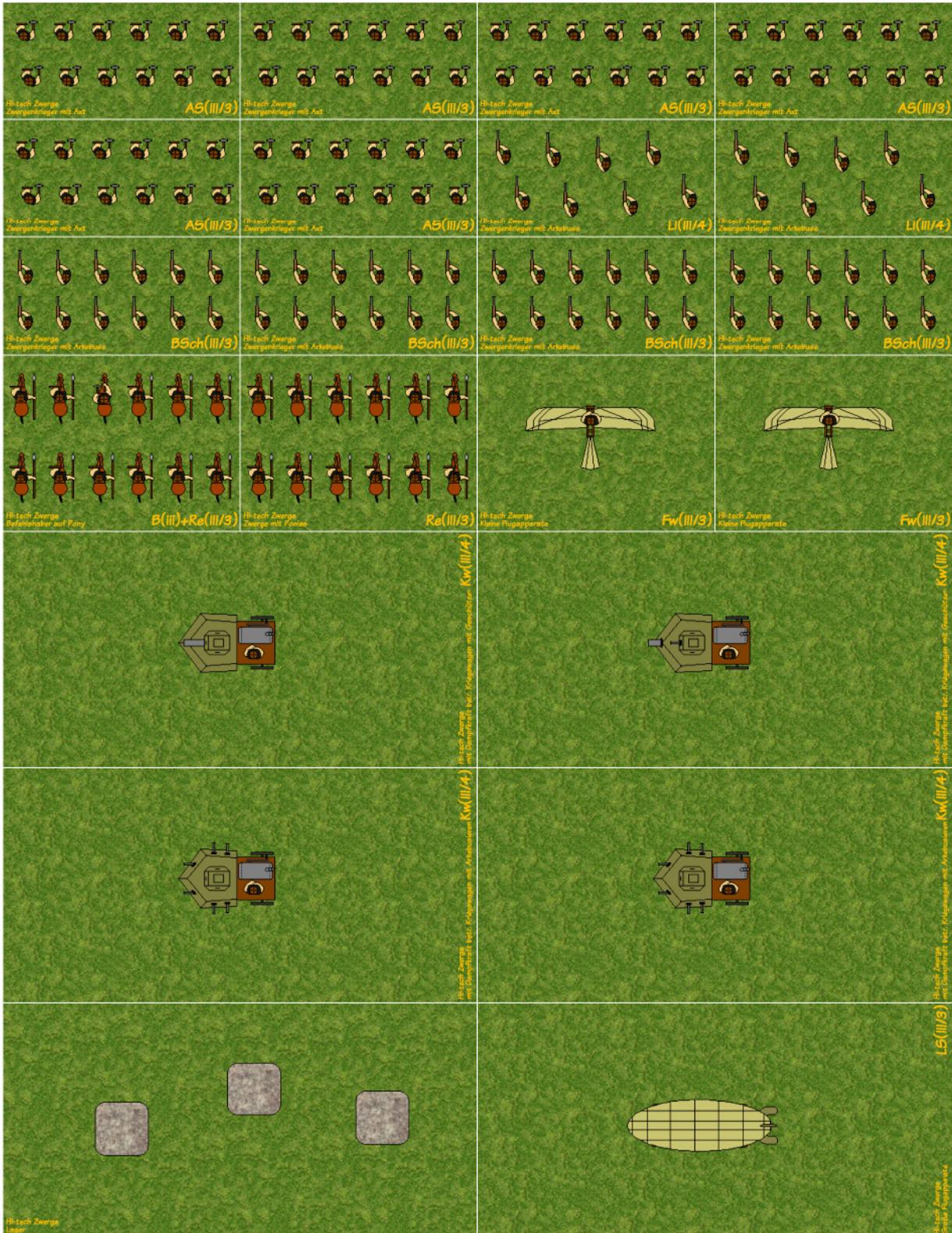
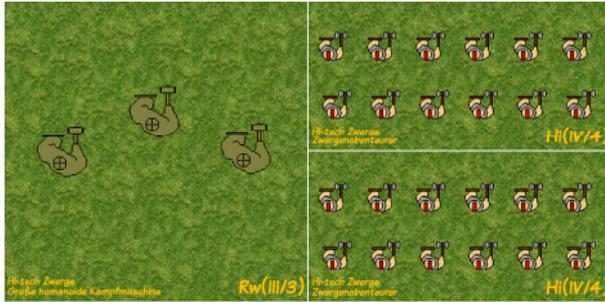


# Hi-Tech-Zwerge

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

**Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:**

1. Zwergen-Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 1 × Garde auf Ponys – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × von Ochsen gezogene oder mit Dampfkraft betriebene Kriegswagen mit Geschützen und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(III/4) @ 42 Pk., 6 × Zwergen-Krieger mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Zwergen-Krieger mit Arkebuse – BSch(III/3) @ 30 Pk.
2. Zwergen-Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 1 × große Flugmaschine – LS(III/3) @ 48 Pk., 2 × kleinere Flugmaschinen – Fw(III/3) @ 36 Pk., 1 × zum Nahkampf gedachte große humanoide Kampfmaschine – Rw(III/3) @ 54 Pk., 1 × Garde auf Ponys – Re(III/3) @ 36 Pk., 2 × von Ochsen gezogene oder mit Dampfkraft betriebene Kriegswagen mit Geschützen und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(III/4) @ 42 Pk., 4 × Zwergen-Krieger mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Krieger mit Arkebuse – BSch(III/3) @ 30 Pk., 2 × Zwergen-Krieger mit Arkebuse – LI(III/4) @ 21 Pk.
3. Zwergen-Befehlshaber auf Pony – B(iii) + Re(III/3) @ 60 Pk., 1 × große Flugmaschine – LS(III/3) @ 48 Pk., 2 × kleinere Flugmaschinen – Fw(III/3) @ 36 Pk., 3 × von Ochsen gezogene oder mit Dampfkraft betriebene Kriegswagen mit Geschützen und/oder Besatzung aus Arkebusieren – Kw(III/4) @ 42 Pk., 4 × Zwergen-Krieger mit Axt – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Zwergen-Krieger mit Arkebuse – BSch(III/3) @ 30 Pk., 2 × Zwergen-Krieger mit Arkebuse – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Zwergen-Abenteurer – Hi(IV/4) @ 24 Pk.