



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Häuptling und Gefolge auf Riesenschakalen – B(iii) + Km(IV/3) @ 54 Pk., 1 × Flugmaschinen – Fw(III/2) oder 1 × Adelige auf Riesenschakalen – Km(IV/3) oder +1 × Kundschafter auf Riesenschakalen – LR(III/3) @ 30 Pk., 3 × Kundschafter oder Nomaden auf Riesenschakalen – LR(III/3) @ 30 Pk., 1 × Zauberer mit Leibgarde aus Halborks – Z(iii) + Sk(IV/4) @ 54 Pk., 2 × Trolle – AS(IV/4) @ 36 Pk., 8 × „reguläres“ Stammesaufgebot – Sf(IV/3) @ 25 Pk., 4 × Piraten oder andere „irreguläre“ Infanteristen – Sk(IV/3) @ 25 Pk.
2. 1 × Häuptling auf Streitwagen – B(iii) + MSt(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Hügelriese – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Kundschafter oder Nomaden auf Riesenschakalen – LR(III/3) @ 30 Pk., 1 × Löwenrudel – Be(IV/3) @ 40 Pk., 10 × „reguläres“ Stammesaufgebot – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 2 × Piraten oder andere „irreguläre“ Infanteristen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Schwertkämpfer – AS(IV/2) oder weiteres „reguläres“ Stammesaufgebot – Sp(IV/2) @ 24 Pk., 1 × Plänkler mit Wurfspeeren und Schild – LI(III/4) @ 21 Pk.