

Frühe Eingeborene: Dschungelstämme

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Musterarmeen siehe nächste Seite.

Mit den Countern auf S. 1 können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber mit Leibgarde aus Männern mit Hartholzkeulen – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Waldgeister – Fw(III/3) + Z(iii) @ 60 Pk., 6 × Krieger mit Speeren oder Wurfspeeren – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 18 × Krieger mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 2 × Krieger mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Gorillamenschen – Sk(IV/4) @ 30 Pk.
2. Befehlshaber mit Leibgarde aus Männern mit Hartholzkeulen – B(ii) + AS(IV/2) @ 36 Pk., 1 × Waldgeister – Fw(III/3) + Z(iii) @ 60 Pk., 1 × durchgehende Waldelefantenherde – ET(IV/3) @ 36 Pk., 4 × Krieger mit Speeren oder Wurfspeeren – Sk(IV/2) @ 20 Pk., 18 × Krieger mit Bogen – Sch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Medizinmann bei Befehlshaber oder Kriegern – Z(ii) @ 16 Pk., 1 × mächtiger Medizinmann bei Befehlshaber oder Kriegern – Z(iii) @ 24 Pk., 2 × Gorillamenschen – Sk(IV/4) @ 30 Pk.