

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 1 × Reiter auf fliegenden mechanischen Pferden – Fw(III/3) @ 36 Pk., 2 × Eiserne Reiter auf feuerspeienden, eisernen Pferden – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 5 × Adelsreiter – Re(IV/4) @ 36 Pk., 6 × Adelsreiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., +2 × Adelsreiter – Re(IV/3) oder leichte Bogenschützen zu Pferd – LR(II/2) @ 30 Pk.
2. Böser Magier auf fliegendem mechanischen Pferd – B(ii) + Z(iv) + Fw(III/3) @ 80 Pk., 2 × Eiserne Reiter auf feuerspeienden, eisernen Pferden – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 5 × Adelsreiter – Re(IV/4) @ 36 Pk., 6 × Adelsreiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Bogenschützen zu Fuß – Sch(IV/2) + angespitzte Pfähle @ 20 Pk. @ 40 Pk., 3 × Aufgebotsinfanterie – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
3. Befehlshaber auf Sänfte mit einer Eskorte aus abgesehenen Adelsreitern – B(iii) + W/Sch(IV/3) @ 11 Pk., 2 × Eiserne Reiter auf feuerspeienden, eisernen Pferden – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 6 × Adelsreiter – Re(IV/4) @ 36 Pk., 6 × Adelsreiter – Re(IV/3) @ 30 Pk., 2 × Bogenschützen zu Fuß – Sch(IV/2) + angespitzte Pfähle @ 20 Pk., 3 × Aufgebotsinfanterie – Ho(IV/3) @ 12 Pk.