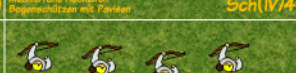
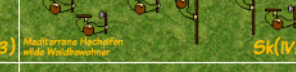
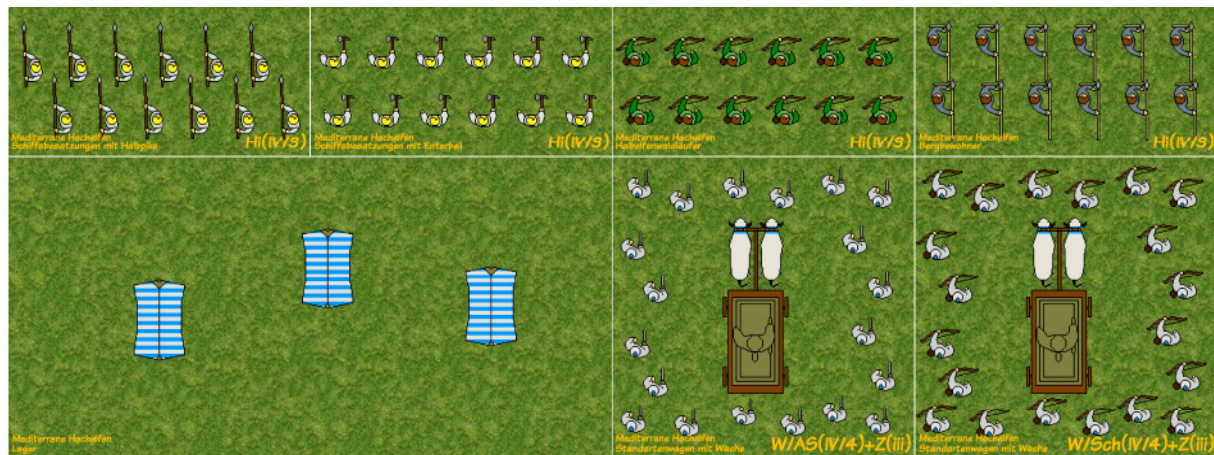


Mediterrane Hochelfen

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Mediterrane Hochelfen Spießträger	 Sp(IV/3)	 Sp(IV/3)	 Sp(IV/3)
 Mediterrane Hochelfen Bogenschützen	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)
 Mediterrane Hochelfen Bogenschützen mit angelegten Pfeilen	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)
 Mediterrane Hochelfen Bogenschützen mit Panzer	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)	 Sch(IV/4)
 Mediterrane Hochelfen Offizier mit Langbogen	 Li(III/4)	 Li(III/4)	 Sk(IV/3)
 Mediterrane Hochelfen Befehlshaber zu Pferd	 B(III/IV)+Ri(IV/4)	 Ri(IV/4)	 Ri(IV/3)
 Mediterrane Hochelfen Plündernde Reiter	 LR(III/3)	 LR(III/3)	 LR(III/3)
 Mediterrane Hochelfen Krieger	 La(IV/3)	 La(IV/3)	 Fw(II/2)
 Mediterrane Hochelfen Krieger	 La(IV/3)	 La(IV/3)	 Ri(IV/4)+Z(III)
 Mediterrane Hochelfen Roter Drache	 GF(IV/4)+Z(III)	 GF(IV/4)+H(III)	 Rw(II/4)
 Mediterrane Hochelfen Roter Drache	 GF(IV/4)+H(III)	 Rw(II/4)	 Art(IV/4)

☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber mit Rittern vom Orden der goldenen Schwinge – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Roter Drache – Gf(IV/4) + Z(iii) oder Gf(IV/4) + H(iii) @ 84 Pk., 1 × Baumriese – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × Adelige – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × plänkelnde Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/4) @ 24 Pk., 2 × wilde Waldbewohner – Sk(IV/3) @ 25 Pk.
2. Befehlshaber mit Rittern vom Orden der goldenen Schwinge – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Baumriese – Rw(IV/4) oder Wagen mit magischer Standarte und Garde aus Hellebardieren – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., 1 × Ritter vom Orden der goldenen Schwinge – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 2 × Adelige – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × plänkelnde Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen – Sch(IV/4) @ 24 Pk., 2 × wilde Waldbewohner – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × große Steinschleuder – Art(IV/4) oder 2 × Elfenplänkler mit Bogen – LI(III/4) @ 42 Pk.
3. Befehlshaber mit Rittern vom Orden der goldenen Schwinge – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Ritter vom Orden der goldenen Schwinge – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 2 × Adelige – Ri(IV/3) @ 35 Pk., 2 × Lanzenreiter in leichterer Rüstung – La(IV/3) @ 35 Pk., 4 × plänkelnde Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen mit angespitzten Pfählen oder mit Pavisen – Sch(IV/4) + AH/Pa @ 28 Pk.
4. Befehlshaber mit Rittern vom Orden der goldenen Schwinge – B(iii) + Ri(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Adler – Fw(II/2) @ 36 Pk., 1 × Baumriese – Rw(IV/4) oder Wagen mit magischer Standarte und Garde aus Hellebardieren – W/AS(IV/4) + Z(iii) @ 54 Pk., 1 × Ritter vom Orden der goldenen Schwinge – Ri(IV/4) @ 42 Pk., 2 × Lanzenreiter in leichter Rüstung – La(IV/3) @ 35 Pk., 2 × plänkelnde Reiter – LR(III/3) @ 30 Pk., 4 × Speerträger – Sp(IV/3) @ 30 Pk., 4 × Bogenschützen mit angespitzten Pfählen oder Pavisen – Sch(IV/4) + AH/Pa @ 28 Pk., 2 × Waldläufer, Seeleute, Bergbewohner u. s. w. – Hi(IV/3) @ 20 Pk.,