

# Dunkelzwerge

© 2014 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

- 1 × Befehlshaber mit Garde aus Hellebardieren – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × Stierkentauren – Ri(IV/4) @ 42 Pk. oder 2 × Krieger mit Donnerbüchsen – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Goblins auf großen Wölfen – LR(III/3) @ 30 Pk., 7 × Krieger mit Hieb Waffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Krieger mit Donnerbüchsen – BSch(III/3) @ 30 Pk., 6 × Goblins mit Speeren und/oder Handwaffen – Sf(IV/2) @ 20 Pk.
- 1 × Befehlshaber mit Garde aus Hellebardieren – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 9 × Krieger mit Hieb Waffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Krieger mit Donnerbüchsen – LI(III/4) @ 21 Pk., 2 × Goblin-Adelige – AS(IV/2) @ 24 Pk., 6 × Goblins mit Speeren und/oder Handwaffen – Sf(IV/2) @ 20 Pk.
- 1 × Befehlshaber mit Garde aus Hellebardieren – B(iii) + AS(III/4) @ 66 Pk., 1 × Kampfmaschine – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × Goblins auf großen Wölfen – LR(III/3) @ 30 Pk., 5 × Krieger mit Hieb Waffen – AS(III/3) @ 36 Pk., 2 × Krieger mit Donnerbüchsen – BSch(III/3) @ 30 Pk., 6 × Goblins mit Speeren und/oder Handwaffen – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Hobbogoblin-Söldner – Sk(IV/4) @ 30 Pk.