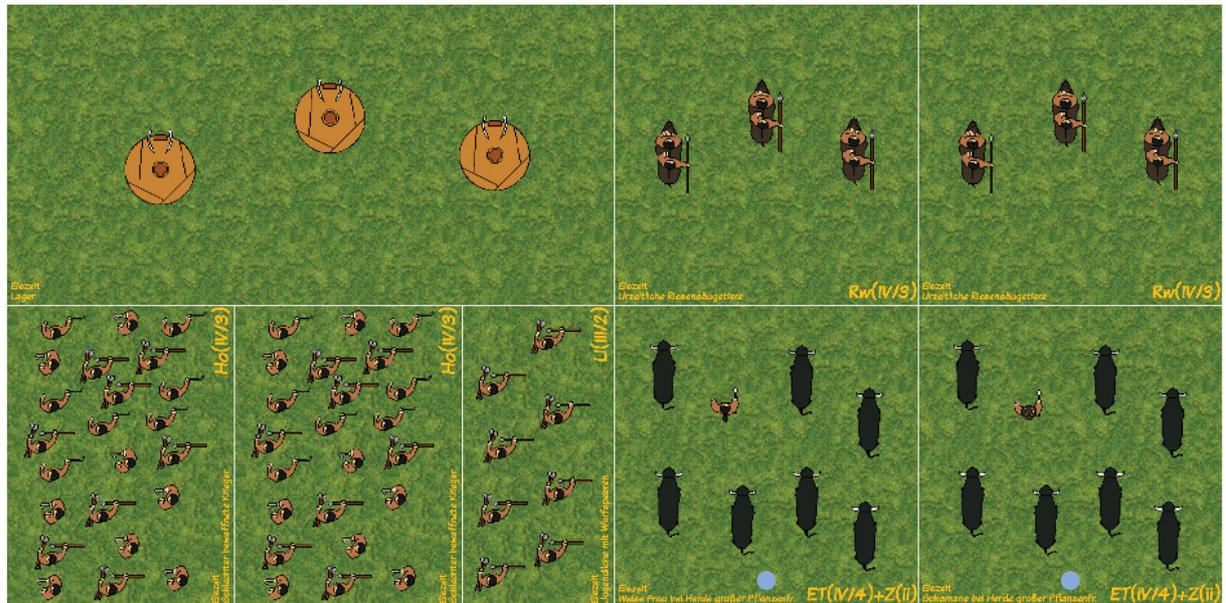


Mick Yarrows „Fröhliche Eiszeit“

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Mammut – B(ii) + Rw(IV/4) @ 66 Pk., 3 × Reiter auf Wollnashörnern – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 12 × Krieger mit Speeren oder Keulen – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Mammut-Töter – LSp(IV/2) @ 24 Pk., 8 × schlechter bewaffnete Krieger – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Jugendliche – LI(III/2) @ 15 Pk.
2. Befehlshaber auf Mammut – B(ii) + Rw(IV/4) @ 66 Pk., 1 × Reiter auf Mammut – B(ii) + Rw(IV/4) @ 54 Pk., 2 × Reiter auf Wollnashörnern – Rw(IV/3) @ 45 Pk., 10 × Krieger mit Speeren oder Keulen – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Vorkämpfer – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 9 × schlechter bewaffnete Krieger – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 2 × Jugendliche – Hi(IV/2) @ 16 Pk.
3. Befehlshaber auf Zwergelofant/-mammut – B(ii) + Rw(IV/2) @ 48 Pk., 3 × Reiter auf Zwergelofanten oder -mammuten – Rw(IV/2) @ 36 Pk., 12 × Krieger mit Speeren oder Keulen – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Vorkämpfer – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 8 × schlechter bewaffnete Krieger – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Schamane oder weise Frau bei Herde großer Pflanzenfresser – ET(IV/4) + Z(ii) @ 58 Pk.