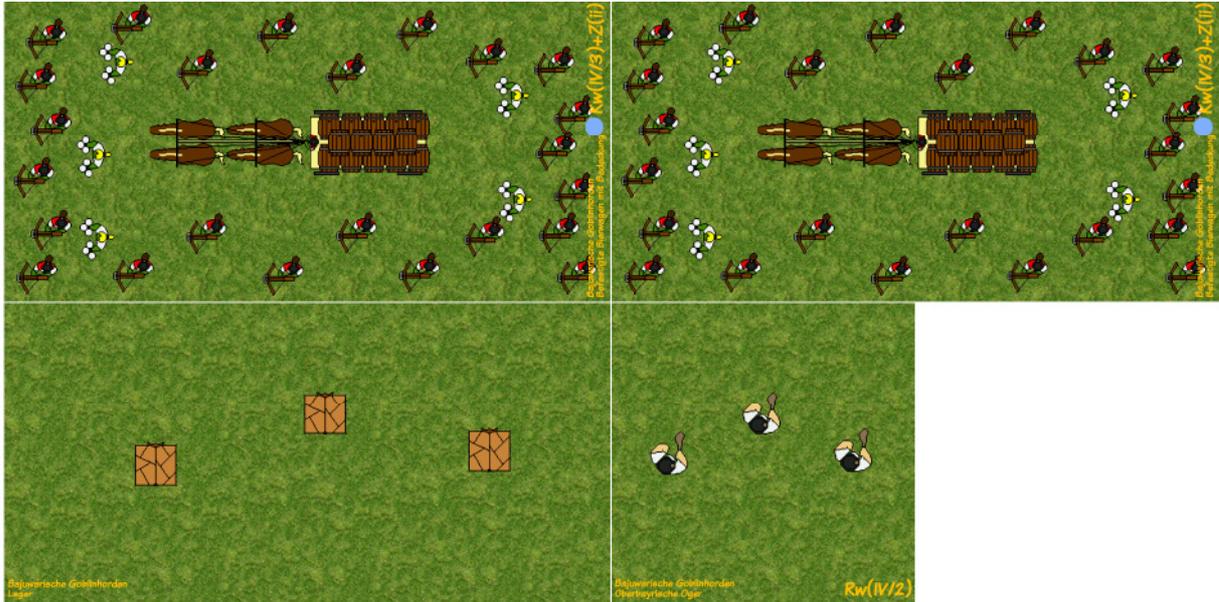


Bajuwarische Goblinhorden

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff





Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. Oberbazi mit Spezis (große Orks) – B(ii) + AS(IV/3) oder B(ii) + Sk(IV/4) @ 42 Pk., 2 × befestigte Bierwagen mit Bedeckung aus großen Orks mit Armbrust und handfesten Schankmädchen – Kw(IV/3) + Z*(ii) @ 46 Pk., 3 × große Orks – wie der Oberbazi, also alle AS(IV/3) oder alle Sk(IV/4) @ 30 Pk., 12 × andere Orks – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × ehemalige (?) Goblin-Wilderer mit Armbrust – LI(III/3) oder VW(III/3) @ 18 Pk. [Wälder, Hügel aller Art], 1 × handfeste Schankmädchen mit Maßkrügen, großen Rettichen, Besen und anderen improvisierten Waffen – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Blech blasende Trachtenkapelle – Ho(IV/3) + Z**(ii) @ 28 Pk.
2. Oberbazi mit Spezis (große Orks) – B(ii) + AS(IV/3) oder B(ii) + Sk(IV/4) @ 42 Pk., 1 × oberbayerische Oger (natürlich in Tracht) – Rw(IV/2) oder AS(IV/4) @ 36 Pk., 2 × befestigte Bierwagen mit Bedeckung aus großen Orks mit Armbrust und handfesten Schankmädchen – Kw(IV/3) + Z*(ii) @ 46 Pk., 4 × große Orks – wie der Oberbazi, also alle AS(IV/3) oder alle Sk(IV/4) @ 30 Pk., 10 × andere Orks – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × ehemalige (?) Goblin-Wilderer mit Armbrust – LI(III/3) oder VW(III/3) @ 18 Pk. [Wälder, Hügel aller Art], 2 × handfeste Schankmädchen mit Maßkrügen, großen Rettichen, Besen und anderen improvisierten Waffen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
3. Oberbazi mit Spezis (große Orks) – B(ii) + AS(IV/3) oder B(ii) + Sk(IV/4) @ 42 Pk., 2 × befestigte Bierwagen mit Bedeckung aus großen Orks mit Armbrust und handfesten Schankmädchen – Kw(IV/3) + Z*(ii) @ 46 Pk., 1 × große Orks – wie der Oberbazi, also AS(IV/3) oder Sk(IV/4) @ 30 Pk., 12 × andere Orks – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 4 × ehemalige (?) Goblin-Wilderer mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk. oder VW(III/4) @ 21 Pk. [Wälder, Hügel aller Art], 2 × handfeste Schankmädchen mit Maßkrügen, großen Rettichen, Besen und anderen improvisierten Waffen – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × Blech blasende Trachtenkapelle – Ho(IV/3) + Z**(ii) @ 28 Pk.
4. Oberbazi mit Spezis (große Orks) – B(ii) + AS(IV/3) oder B(ii) + Sk(IV/4) @ 42 Pk., 2 × befestigte Bierwagen mit Bedeckung aus großen Orks mit Armbrust und handfesten Schankmädchen – Kw(IV/3) + Z*(ii) @ 46 Pk., 3 × große Orks – wie der Oberbazi, also alle AS(IV/3) oder alle Sk(IV/4) @ 30 Pk., 12 × andere Orks – Sk(IV/3) @ 25 Pk., Held als Befehlshaber, bei großen oder anderen Orks – H(ii) @ +16 Pk. oder Schamane bei großen oder anderen Orks – Z(ii) @ +16 Pk., 2 × ehemalige (?) Goblin-Wilderer mit Donnerbüchse – LI(III/4) @ 21 Pk. oder VW(III/4) @ 21 Pk. [Wälder, Hügel aller Art], 1 × ehemalige (?) Goblin-Wilderer mit Armbrust – LI(III/3) oder VW(III/3) [Wälder, Hügel aller Art] @ 18 Pk.