

Atlantis (nicht nur, aber auch à la Cinecittà)

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Streitwagen – B(iii) + LSt(III/4) @ 66 Pk., 4 × Streitwagen – LSt(III/4) @ 42 Pk., 8 × „Hopliten” – Sp(III/2) @ 30 Pk., 3 × Bogenschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schleuderer – Li(III/3) @ 18 Pk., 3 × Steinwerfer – Ho(IV/2) @ 10 Pk. oder 2 × Plänker mit Wurfspießen oder südwesteuropäische oder nordafrikanische Untertanen – Li(III/2) @ 15 Pk.
2. Befehlshaber auf Streitwagen – B(iii) + LSt(III/4) @ 66 Pk., 4 × Streitwagen – LSt(III/4) @ 42 Pk., 6 × „Hopliten” – Sp(III/2) @ 30 Pk., 2 × Bogenschützen – Sch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schleuderer – Li(III/3) @ 18 Pk., 1 × Gladiatoren – AS(IV/3) @ 30 Pk., 1 × Tiernmenschen – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Sklaven im Zustand der Umwandlung zu Tiernmenschen – Sk(IV/3) @ 25 Pk.