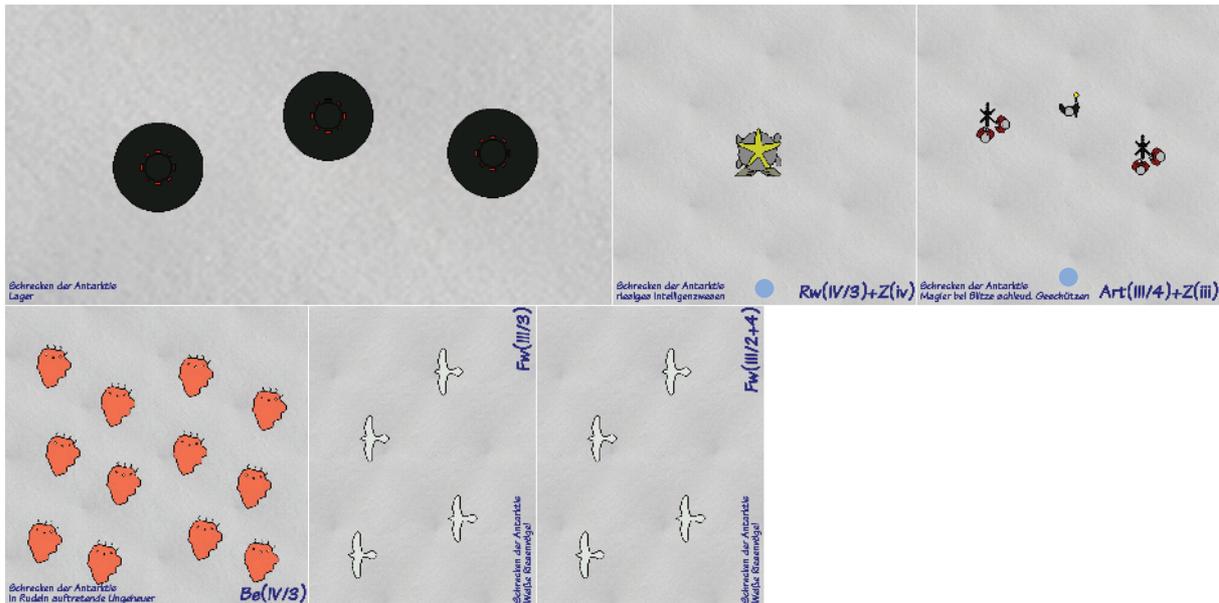


Schrecken der Antarktis

© 2015 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Schrecken der Antarktis Humunculi $Sf(IV/2)$	Schrecken der Antarktis Humunculi $Sf(IV/2)$	Schrecken der Antarktis Humunculi $Sf(IV/2)$	Schrecken der Antarktis Humunculi $Sf(IV/2)$
Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$
Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$
Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$
Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $AS(III/2)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $BSch(III/3)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $BSch(III/3)$
Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $BSch(III/3)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $BSch(III/3)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $BSch(III/3)$	Schrecken der Antarktis Humanoide Krieger $B(iii)+AS(III/3)$
Schrecken der Antarktis Magier bei Gärde mit Anten $AS(III/3)+Z(iii)$	Schrecken der Antarktis Magier bei humanoiden Kriegern $AS(III/2)+Z(iii)$	Schrecken der Antarktis Alkoptingine $Hi(IV/2)$	Schrecken der Antarktis Alkoptingine $Hi(IV/2)$
Schrecken der Antarktis amorphe Pflanzwesen $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis amorphe Pflanzwesen $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis amorphe Pflanzwesen $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis amorphe Pflanzwesen $Ho(IV/3)$
Schrecken der Antarktis degenerierte Humanoide $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis degenerierte Humanoide $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis degenerierte Humanoide $Ho(IV/3)$	Schrecken der Antarktis degenerierte Humanoide $Ho(IV/3)$
Schrecken der Antarktis Humanoide König auf Bänke $B(iii)+W/AS(III/3)$	Schrecken der Antarktis degenerierte Humanoide Priester des weißen Gottes $W/AS(III/3)+Z(iv)$	Schrecken der Antarktis Blitzes schlafende Geestitze $Art(III/3)$	Schrecken der Antarktis Blitzes schlafende Geestitze $Art(III/4)$

➡ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

- 1 × humanoider, aber nicht-menschlicher König auf Sänfte mit Leibgarde aus Axträgern – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 1 × Priester des weißen Gottes mit tragbarem Altar und Leibgarde – W/AS(III/3) + Z(iv) @ 62 Pk., 10 × humanoide, aber nicht-menschliche Krieger mit Schwertern – AS(III/2) @ 30 Pk., 4 × Humunculi – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Albinopinguine – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 6 × amorphe oder völlig bizarr geformte Pilzwesen aus den unergründlichen Vulkan-Höhlen oder degenerierte, humanoide, aber nicht-menschliche Bewohner einer Höhlen-Stadt – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. 1 × humanoider, aber nicht-menschlicher König auf Sänfte mit Leibgarde aus Axträgern – B(iii) + W/AS(III/3) @ 54 Pk., 1 × Garde mit Äxten – AS(III/3) @ 36 Pk., 10 × humanoide, aber nicht-menschliche Krieger mit Schwertern – AS(III/2) @ 30 Pk., 1 × Blitze schleudernde Geschütze – Art(III/3) @ 42 Pk., 4 × Humunculi – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 4 × amorphe oder völlig bizarr geformte Pilzwesen aus den unergründlichen Vulkan-Höhlen oder degenerierte, humanoide, aber nicht-menschliche Bewohner einer Höhlen-Stadt – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 1 × in Rudeln auftretende Ungeheuer – Be(IV/3) @ 40 Pk.
3. 1 × humanoider, aber nicht-menschlicher König zu Fuß mit Leibgarde aus Axträgern – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 1 × riesiges, vielarmiges, mit magischen Kräften ausgestattetes Intelligenzwesen – Rw(IV/3) + Z(iv) @ 77 Pk., 1 × weiße Riesenvögel – Fw(III/2+4) oder Fw(III/3) @ 30 Pk., 1 × Garde mit Äxten – AS(III/3) @ 36 Pk., 6 × humanoide, aber nicht-menschliche Krieger mit Schwertern – AS(III/2) @ 30 Pk., 1 × Blitze schleudernde Geschütze – Art(III/4) @ 49 Pk., 1 × Zauberer bei Garde, Krieger mit Schwertern oder bei den Geschützen – Z(iii) (oder alternativ 2 weitere Horden wie unten) @ 24 Pk., 2 × Humunculi – Sf(IV/2) @ 20 Pk., 2 × Albinopinguine – Hi(IV/2) @ 16 Pk., 6 × amorphe oder völlig bizarr geformte Pilzwesen aus den unergründlichen Vulkan-Höhlen oder degenerierte, humanoide, aber nicht-menschliche Bewohner einer Höhlen-Stadt – Ho(IV/3) @ 12 Pk.

Bis zur Hälfte der Krieger mit Schwertern können in allen Armeen gegen solche mit Blitze schleudernden Fernwaffen ausgetauscht werden – BSch(III/3) @ 30 Pk.