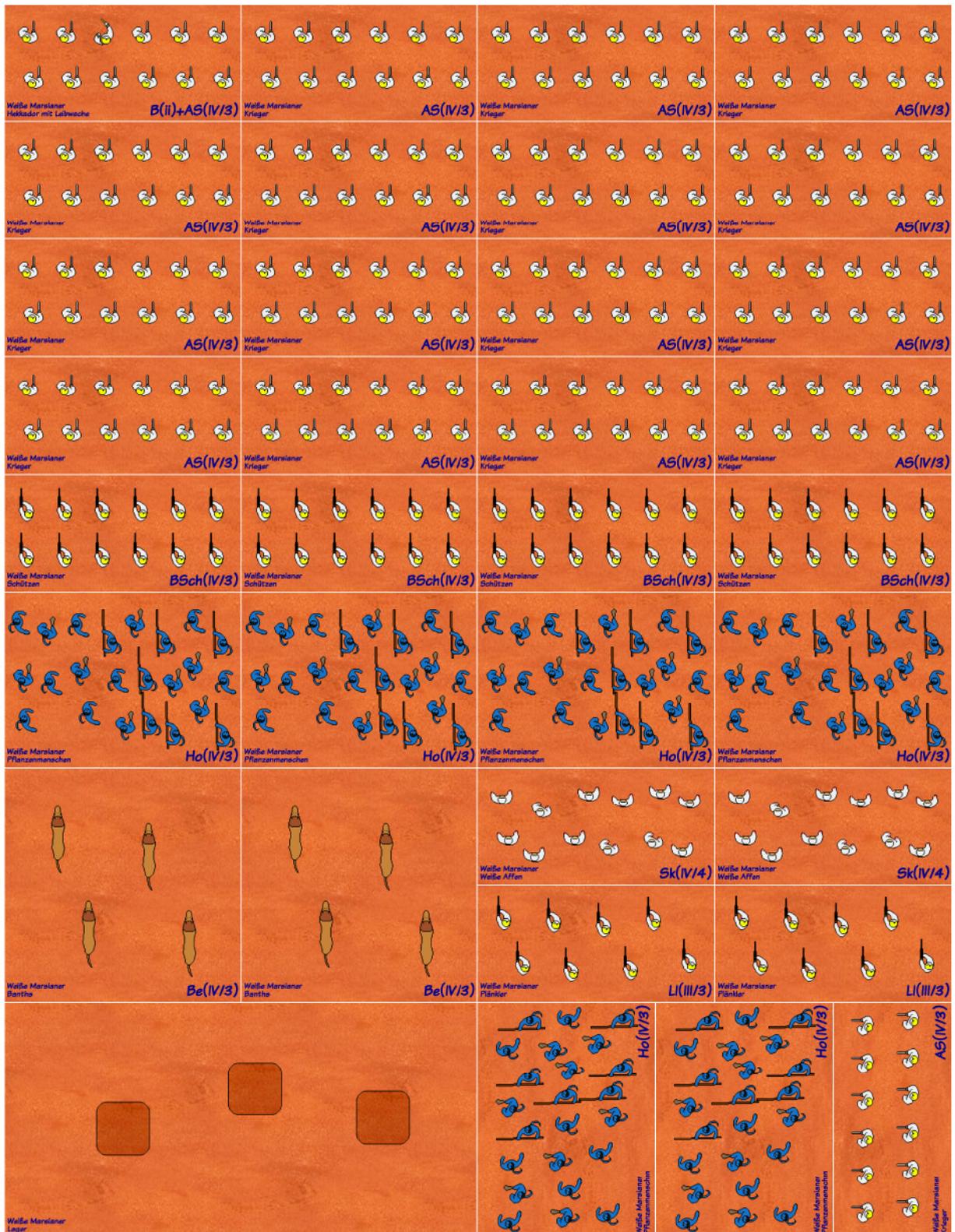


Weißer Marsianer: Die heiligen Thern

© 2012 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. Hekkadör mit Leibwache – B(ii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 2 × Banths – Be(IV/3) @ 40 Pk., 7 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × weiße Affen – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 4 × Schützen mit Radiumgewehren – BSch(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Plänkler mit Radiumgewehren – LI(III/3) @ 18 Pk., 6 × Pflanzenmenschchen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. Hekkadör mit Leibwache – B(ii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 13 × Schwertkämpfer – AS(IV/3) @ 30 Pk., 2 × weiße Affen – Sk(IV/4) @ 30 Pk., 2 × Plänkler mit Radiumgewehren – LI(III/3) @ 18 Pk., 6 × Pflanzenmenschchen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.