

Jorians Welt: Novarische Staaten – Xylar

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden drei Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + La(III/3) @ 66 Pk., 3 × Reiter – La(III/3) @ 42 Pk., 1 × plänkelnde Reiter mit Wurfspeeren – Re(II/3) @ 42 Pk., 2 × Shven-Söldner – LR(II/2) @ 30 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Geschütz – Art(III/3) @ 42 Pk.
2. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + La(III/3) @ 66 Pk., 3 × Reiter – La(III/3) @ 42 Pk., 2 × Shven-Söldner – LR(II/2) @ 30 Pk., 1 × Garde mit Hellebarden – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk., 1 × Magier bei Pikenieren oder Armbrustschützen – Z(iii) **oder** 1 × Held als Befehlshaber oder bei den Reitern – H(iii) @ +24 Pk., +1 × Armbrustschützen – SSch(III/3) **oder** 1 × Magier bei Pikenieren oder Armbrustschützen – Z(iii) @ +24 Pk.
3. Befehlshaber zu Pferd – B(iii) + La(III/3) @ 66 Pk., 3 × Reiter – La(III/3) @ 42 Pk., 1 × Garde mit Hellebarden – AS(III/3) @ 36 Pk., 4 × Pikeniere – Pi(III/3) @ 48 Pk., 3 × Armbrustschützen – SSch(III/3) @ 24 Pk., +1 × Armbrustschützen – SSch(III/3) **oder** 1 × Zauberer bei Pikenieren, Armbrustschützen oder Marineinfanterie – Z(iii) **oder** 1 × Held als Befehlshaber oder bei Reitern – H(iii) @ +24 Pk., 2 × Schiffe – Bo(III/3) @ 18 Pk., 2 × Marineinfanterie – Hi(IV/4) @ 24 Pk.