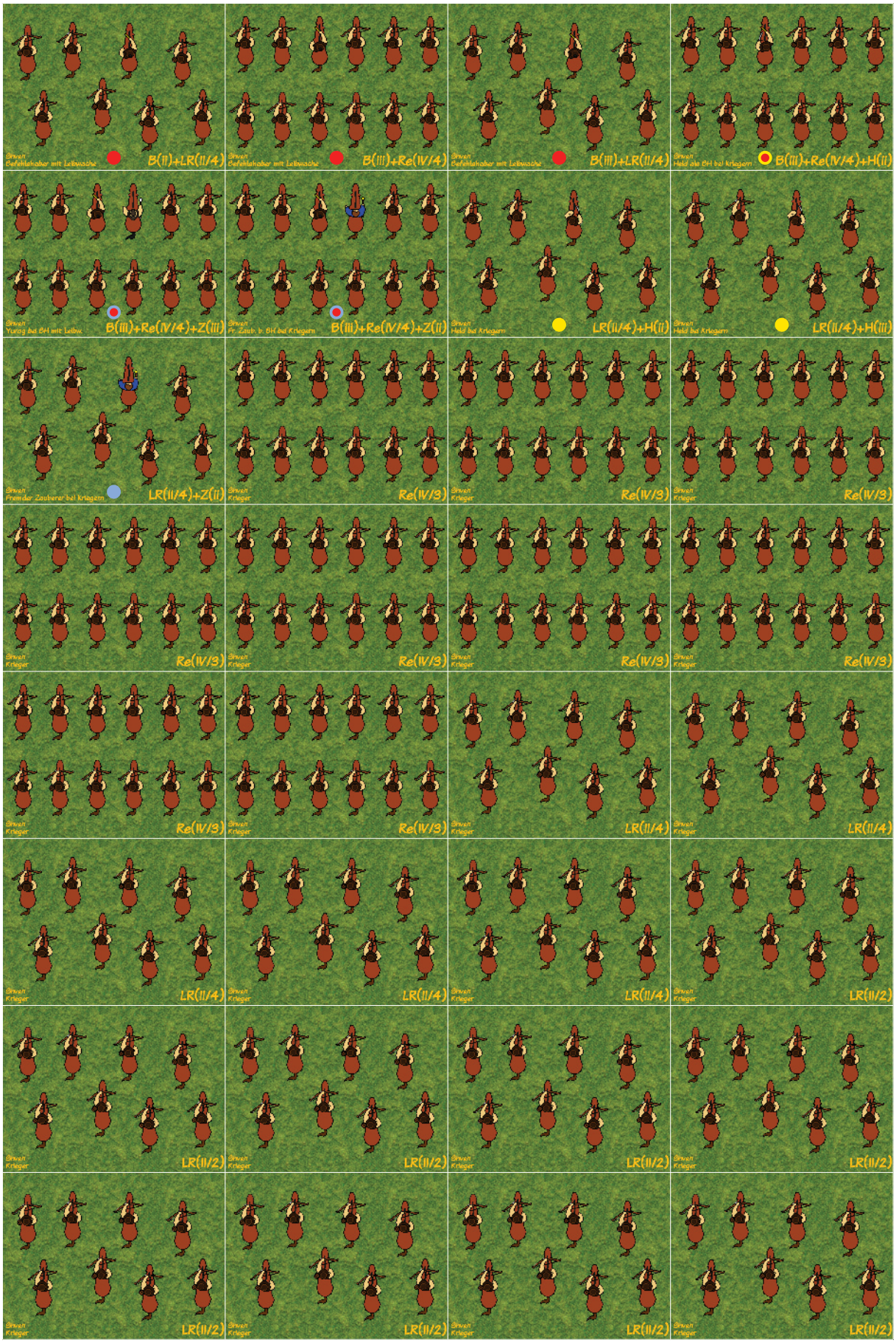
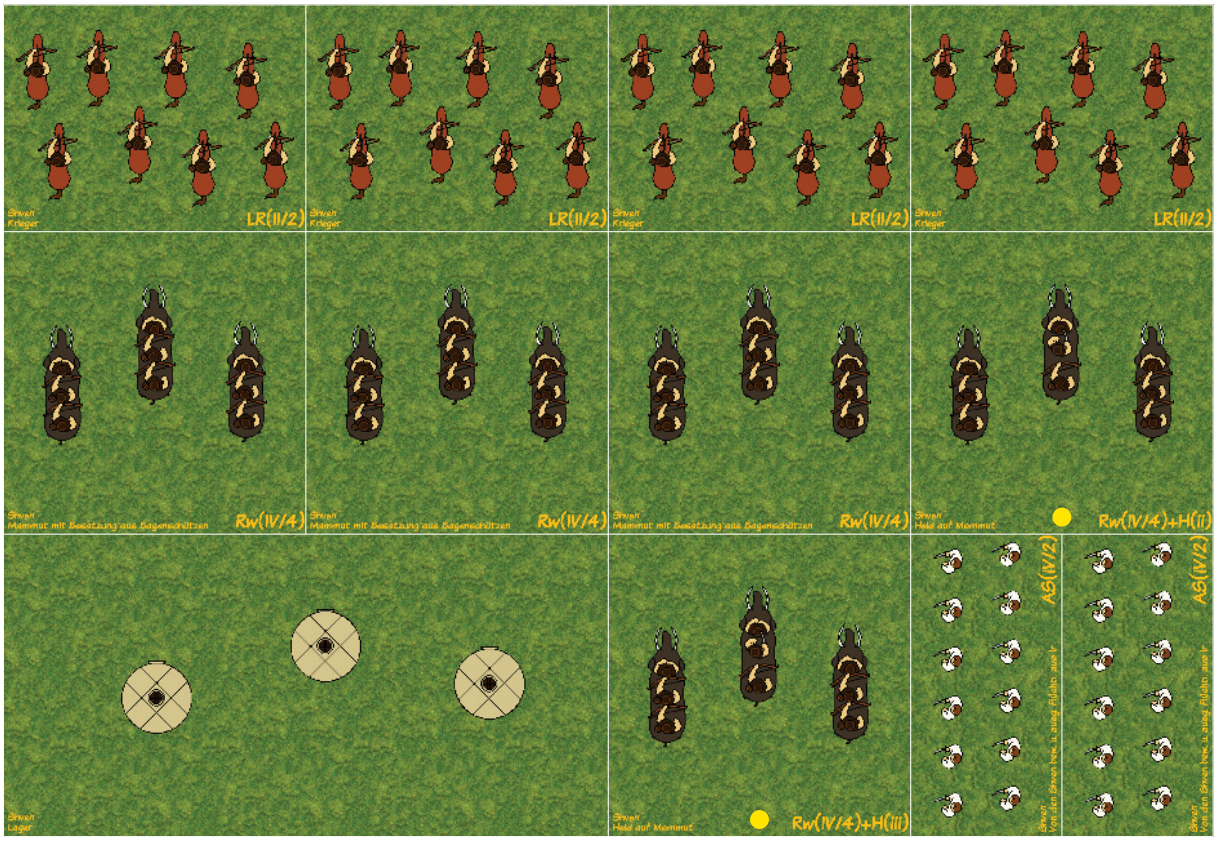
Jorians Welt: Die Shven



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können mindestens die folgenden fünf Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 9 × Krieger – Re(IV/3) oder LR(II/2) @ 30 Pk., 9 × Krieger – LR(II/2) @ 30 Pk.

2. 1 × Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + Re(IV/4) @ 60 Pk., 2 × Mammut mit Besatzung aus Bogenschützen – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 4 × Krieger – LR(II/4) @ 40 Pk., 8 × Krieger – LR(II/2) @ 30 Pk., 1 × Held als Befehlshaber, auf Mammut oder bei Kriegern – H(ii) @ +16 Pk., 1 × fremder Zauberer beim Häuptling oder bei Kriegern – Z(ii) @ +16 Pk.

3. 1 × Befehlshaber mit Leibwache und Yurog dem Zaperazh – B(iii) + Re(IV/4) + Z(iii) @ 84 Pk., 2 × Mammut mit Besatzung aus Bogenschützen – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 6 × Krieger – Re(IV/3) @ 30 Pk., 6 × Krieger – LR(II/2) @ 30 Pk., 2 × von den Shven bewaffnete und ausgebildete Flüchtlinge aus Ir – AS(IV/2) @ 24 Pk.

4. 1 × Befehlshaber mit Leibwache – B(ii) + LR(II/4) @ 52 Pk., 2 × Mammut mit Besatzung aus Bogenschützen – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 5 × Krieger – LR(II/4) @ 40 Pk., 8 × Krieger – LR(II/2) @ 30 Pk.

5. 1 × Befehlshaber mit Leibwache – B(iii) + LR(II/4) @ 64 Pk., 3 × Mammut mit Besatzung aus Bogenschützen – Rw(IV/4) @ 54 Pk., 5 × Krieger – LR(II/4) @ 40 Pk., 5 × Krieger – LR(II/2) @ 30 Pk., 1 × Held als Befehlshaber, auf Mammut oder bei Kriegern – H(iii) @ 24 Pk.