

# Jorians Welt: Die Salimor-Inseln

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber auf zeremoniellem Streitwagen mit Leibwache aus Kriskämpfern zusammen mit einem mächtigen Zauberer - B(ii) + W/AS(IV/3) + Z(iv) @ 69 Pk., 1 × berittene Adelige – LR(III/3) @ 30 Pk., 16 × Krieger mit Kris und/oder Speeren – AS(IV/2) @ 24 Pk., 3 × Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 3 × Barbaren von anderen Inseln des Archipels mit Wurfspeeren, aber ohne Schild – LI(III/2) @ 15 Pk., +1 × Zauberer bei Adeligen, Kriegern oder Bogenschützen – Z(iii) @ 24 Pk.
2. 1 × Befehlshaber auf Elefant zusammen mit einem mächtigen Zauberer – B(ii) + Rw(IV/3) + Z(iv) @ 89 Pk., 1 × berittene Adelige – LR(III/3) @ 30 Pk., 16 × Krieger mit Kris und/oder Speeren – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Bogenschützen – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 1 × Bogenschützen – LI(III/3) **oder** Barbaren von anderen Inseln des Archipels mit Blasrohren ersetzen – VW(III/3) [Wälder, Gebüsche] @ 18 Pk., 1 × Barbaren von anderen Inseln des Archipels mit Wurfspeeren, aber ohne Schild – LI(III/2) @ 15 Pk.