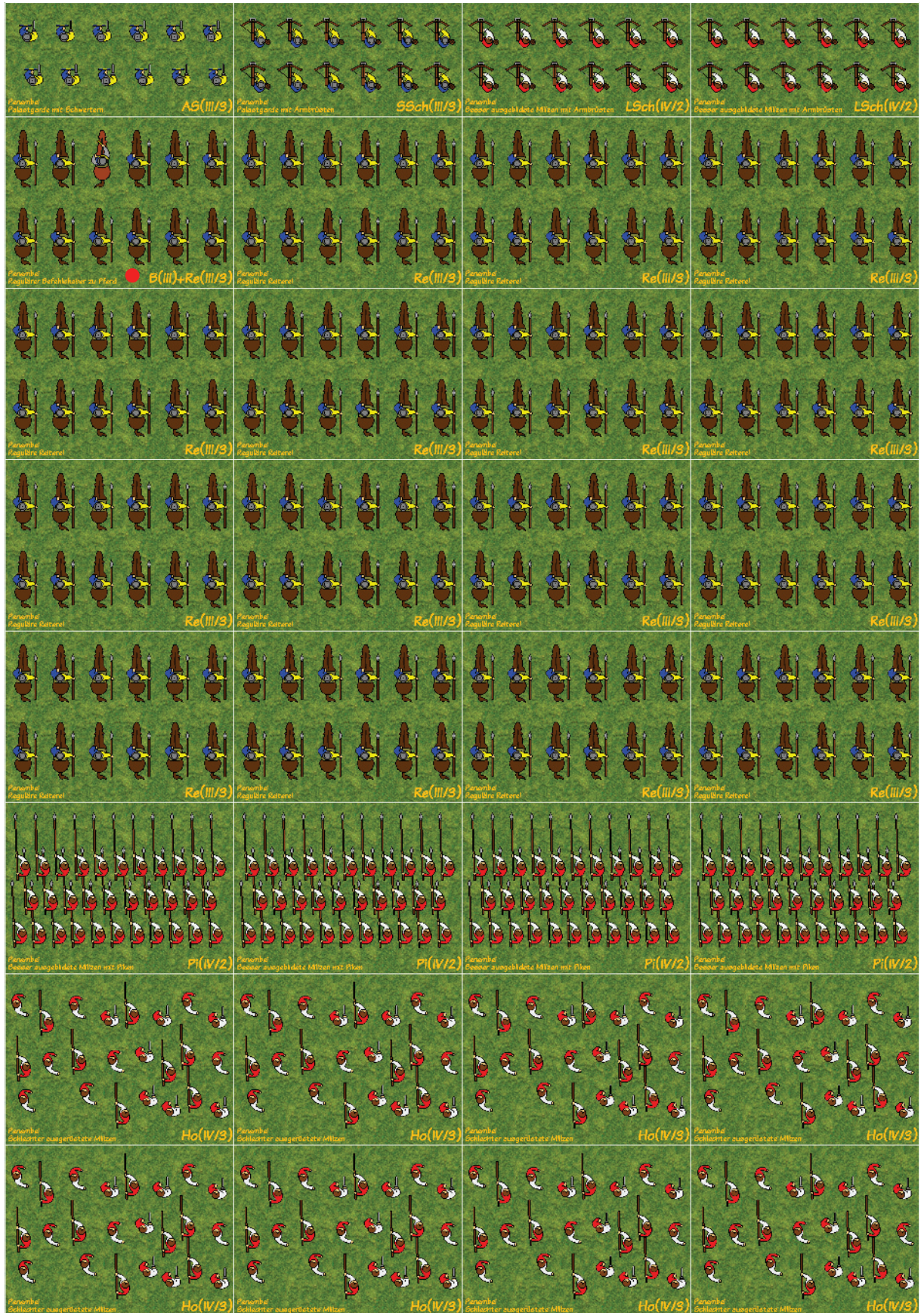
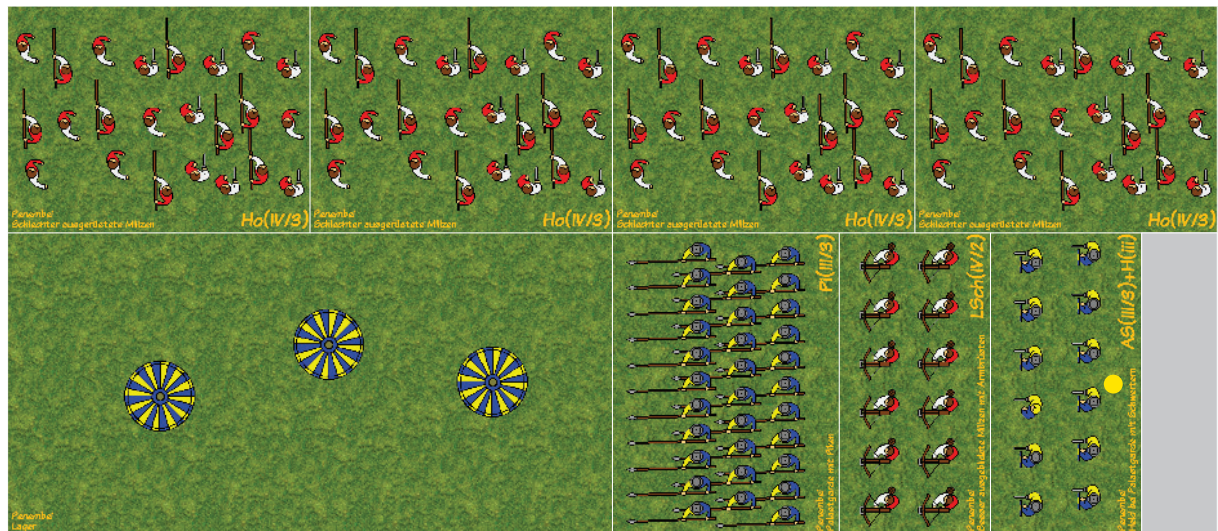


Jorians Welt: Penembei – Reguläre Armee

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Befehlshaber zu Pferd – Re(III/3) @ 60 Pk., 15 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk.
2. 1 × Befehlshaber zu Pferd – Re(III/3) @ 60 Pk., 12 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Piken – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Palastgarde mit Schwertern – AS(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Armbrüsten – SSch(III/3) @ 24 Pk.
3. 1 × Befehlshaber zu Pferd – Re(III/3) @ 60 Pk., 8 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Piken – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Palastgarde mit Schwertern – AS(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Armbrüsten – SSch(III/3) @ 24 Pk., 12 × schlecht bewaffnete Milizen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
4. 1 × Befehlshaber zu Pferd – Re(III/3) @ 60 Pk., 4 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Piken – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Palastgarde mit Schwertern – AS(III/3) @ 36 Pk., 1 × Palastgarde mit Armbrüsten – SSch(III/3) @ 24 Pk., 3 × besser ausgebildete Milizen mit Piken – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 3 × besser ausgebildete Milizen mit Armbrüsten – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 12 × schlecht bewaffnete Milizen – Ho(IV/3) @ 12 Pk.