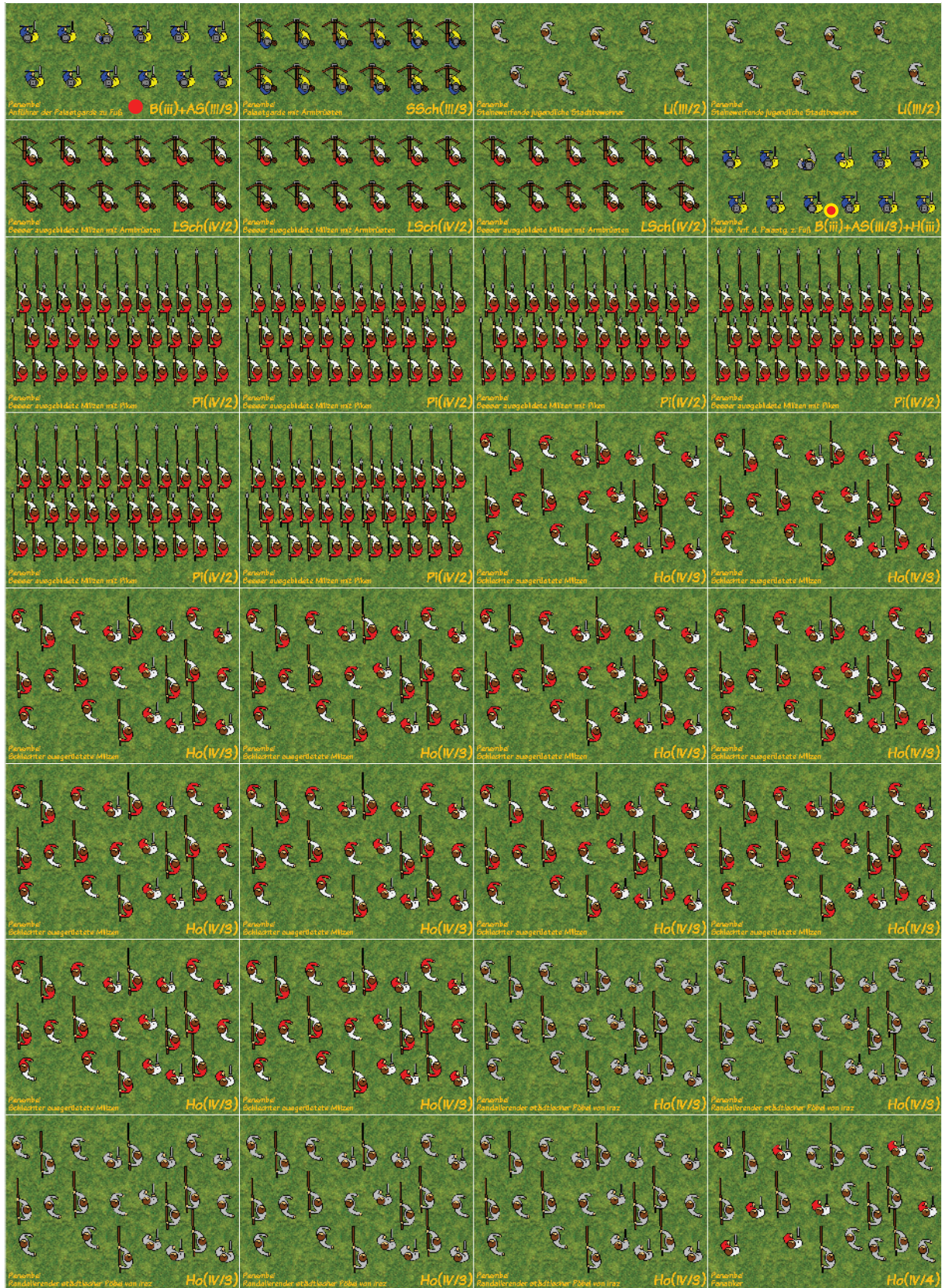
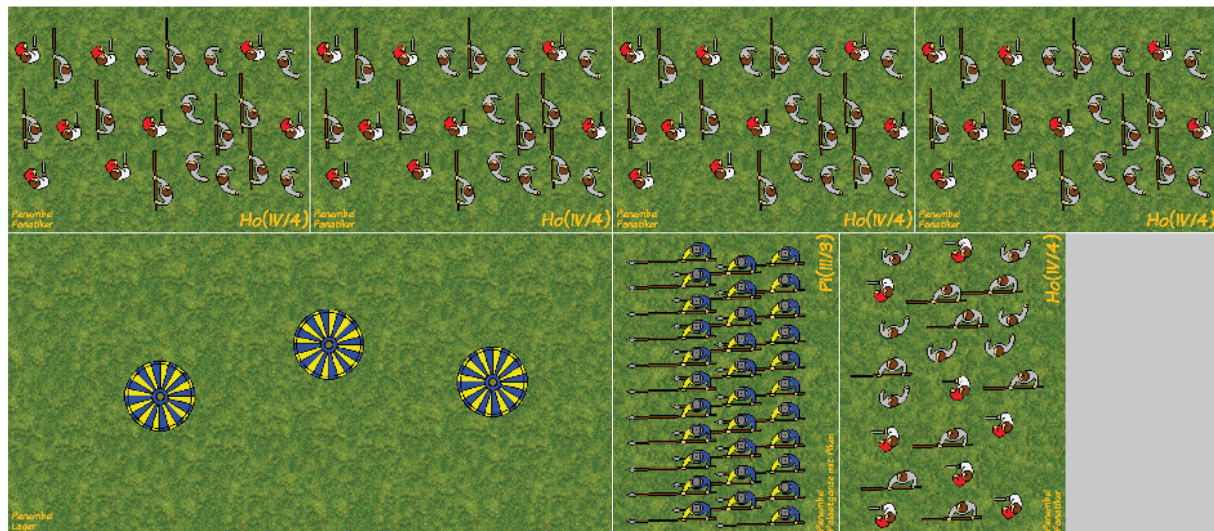


Jorians Welt: Penembei – Die Verteidiger von Iraz

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. 1 × Anführer der Palastgarde zu Fuß – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 1 × Palastgarde mit Piken – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Palastgarde mit Armbrüsten – Sch(III/3) @ 24 Pk., 5 × besser ausgebildete Milizen mit Piken – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 3 × besser ausgebildete Milizen mit Armbrüsten – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 17 × andere Milizen oder rasch aufgestellter Pöbel – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 4 × fanatischer Pöbel – Ho(IV/4) @ 14 Pk.
2. 1 × Anführer der Palastgarde zu Fuß – B(iii) + AS(III/3) @ 60 Pk., 1 × Palastgarde mit Piken – Pi(III/3) @ 48 Pk., 1 × Palastgarde mit Armbrüsten – Sch(III/3) @ 24 Pk., 6 × besser ausgebildete Milizen mit Piken – Pi(IV/2) @ 32 Pk., 2 × besser ausgebildete Milizen mit Armbrüsten – LSch(IV/2) @ 16 Pk., 12 × andere Milizen oder rasch aufgestellter Pöbel – Ho(IV/3) @ 12 Pk., 5 × fanatischer Pöbel – Ho(IV/4) @ 14 Pk., 2 × Steine werfende Jugendliche – LI(III/2) @ 15 Pk.