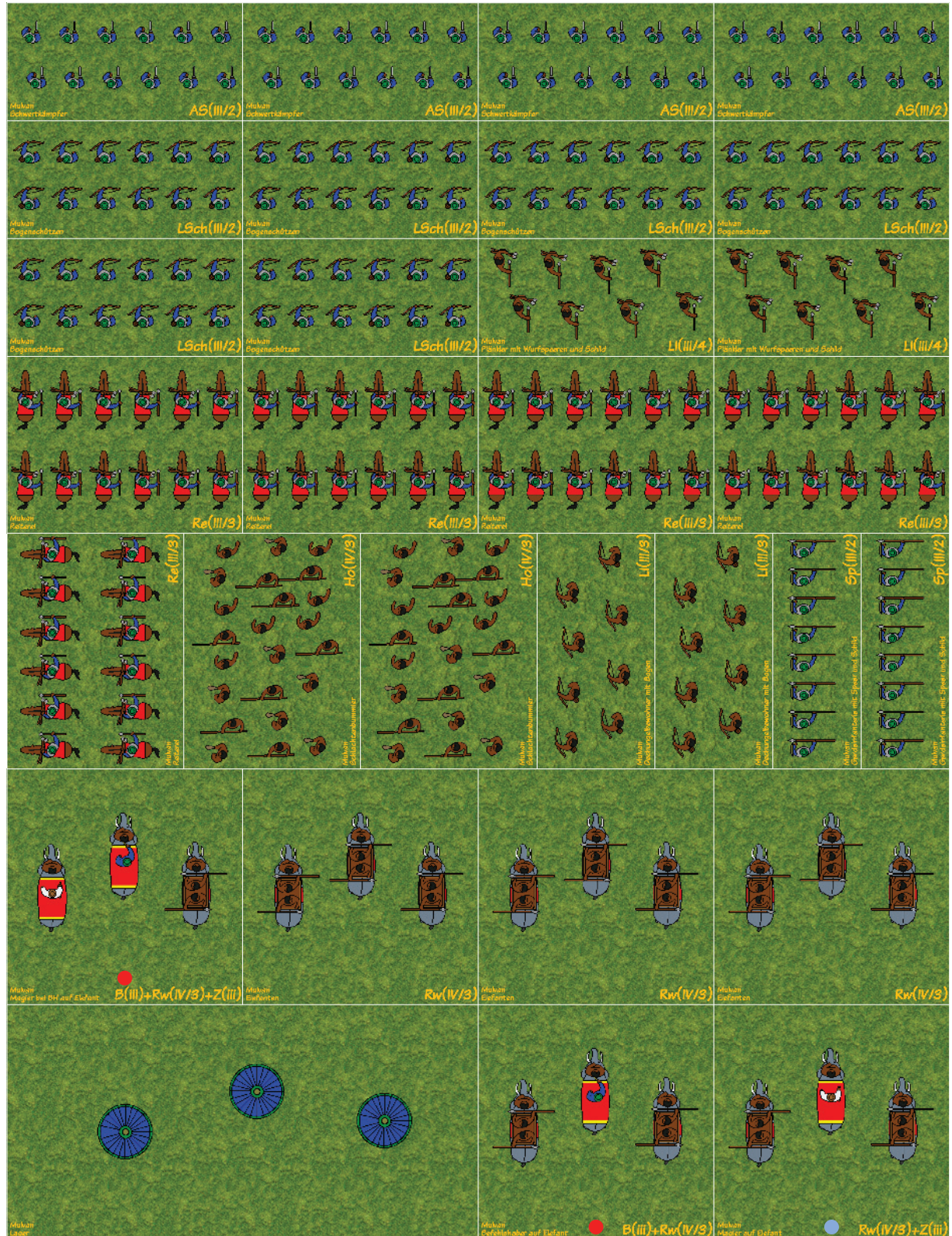


Jorians Welt: Mulvan

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



Mit diesen Countern können mindestens die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. Befehlshaber auf Elefant, begleitet von einem Magier – B(iii) + El(IV/3) + Z(iii) @ 93 Pk., 1 × Elefanten – El(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 2 × Gardeinfanterie mit Speer und Schild – Sp(III/2) @ 30 Pk., 4 × Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 6 × Bogenschützen – LSch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren und Schild – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Schlachtenbummler – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
2. Befehlshaber auf Elefant, begleitet von einem Magier – B(iii) + El(IV/3) + Z(iii) @ 93 Pk., 3 × Elefanten –

El(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 3 × Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 6 × Bogenschützen – LSch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Plänkler mit Wurfspeeren und Schild – LI(III/4) @ 21 Pk., 1 × Schlachtenbummler – Ho(IV/3) @ 12 Pk.

3. Befehlshaber auf Elefant, begleitet von einem Magier – B(iii) + El(IV/3) + Z(iii) @ 93 Pk., 3 × Elefanten – El(IV/3) @ 45 Pk., 3 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 6 × Bogenschützen – LSch(III/2) @ 20 Pk., 2 × Schlachtenbummler – Ho(IV/3) @ 12 Pk.
4. Befehlshaber auf Elefant, begleitet von einem Magier – B(iii) + El(IV/3) + Z(iii) @ 93 Pk., 3 × Elefanten – El(IV/3) @ 45 Pk., 5 × Reiter – Re(III/3) @ 36 Pk., 2 × Schwertkämpfer – AS(III/2) @ 30 Pk., 6 × Bogenschützen – LSch(III/2) @ 20 Pk., 1 × Schlachtenbummler – Ho(IV/3) @ 12 Pk.