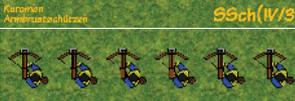
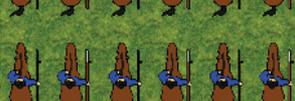
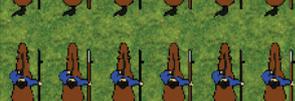
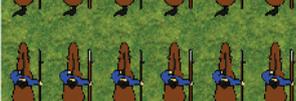
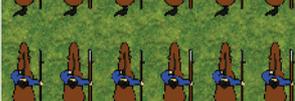
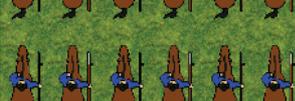
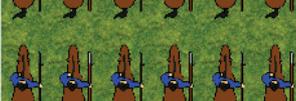
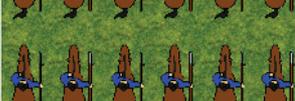
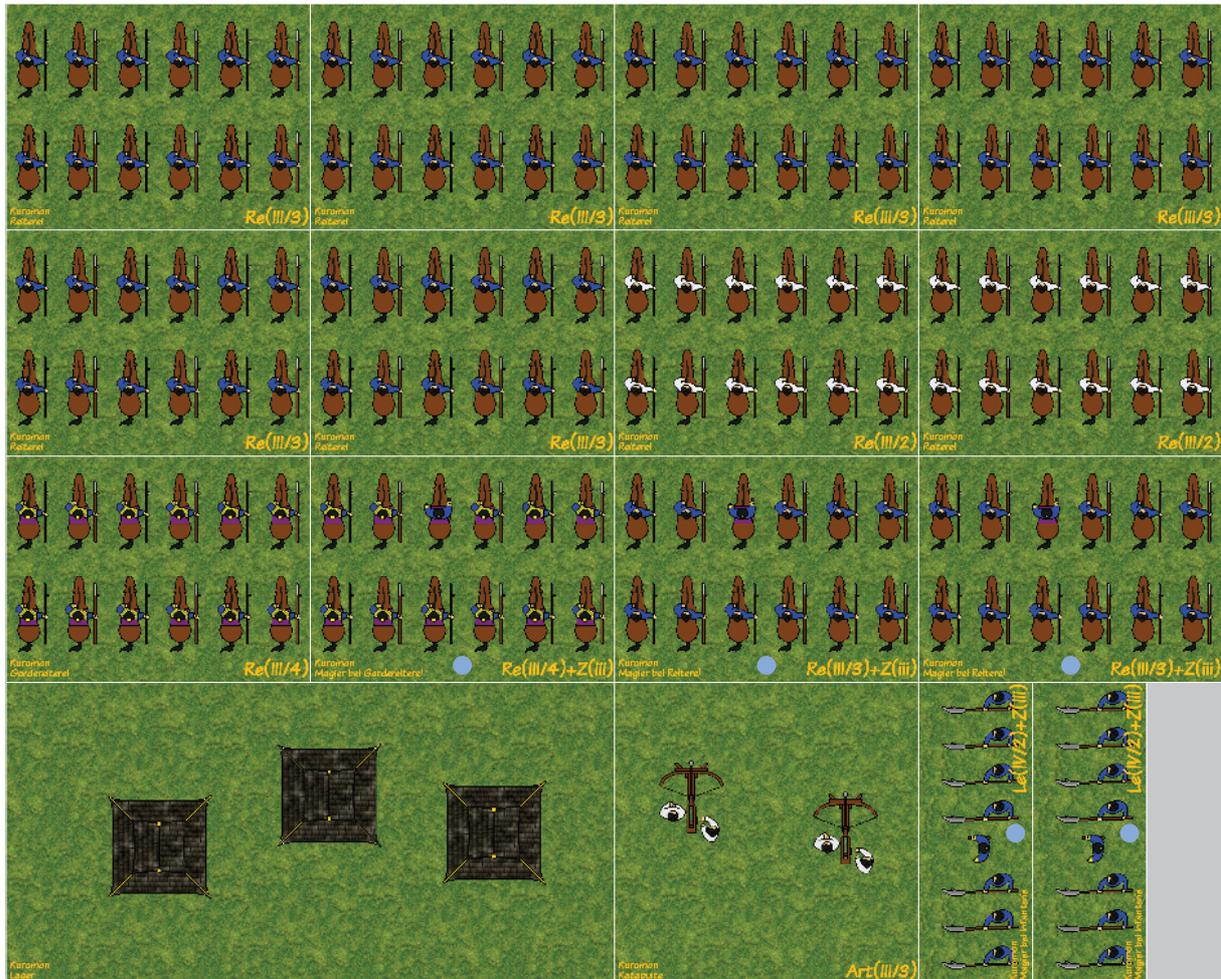


# Jorians Welt: Kuromon

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>
 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>	 Kuromon Infanterie <b>Le(IV/2)</b>
 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>
 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Infanterie <b>Le(III/3)</b>	 Kuromon Magier bei Elite-Infanterie <b>Le(III/3)+Z(III)</b>	 Kuromon Magier bei Elite-Infanterie <b>Le(III/3)+Z(III)</b>
 Kuromon Armbrustschützen <b>SSch(IV/3)</b>	 Kuromon Armbrustschützen <b>SSch(IV/3)</b>	 Kuromon Bogenschützen <b>SSch(IV/3)</b>	 Kuromon Bogenschützen <b>SSch(IV/3)</b>
 Kuromon Elite-Armbrustschützen <b>SSch(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Armbrustschützen <b>SSch(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Bogenschützen <b>SSch(III/3)</b>	 Kuromon Elite-Bogenschützen <b>SSch(III/3)</b>
 Kuromon Magier bei Armbrustschützen <b>SSch(IV/3)+Z(III)</b>	 Kuromon Magier bei Bogenschützen <b>SSch(IV/3)+Z(III)</b>	 Kuromon Magier bei Elite-Armbrustschützen <b>SSch(III/3)+Z(III)</b>	 Kuromon Magier bei Elite-Bogenschützen <b>SSch(III/3)+Z(III)</b>
 Kuromon Todessnitze Vorkämpfer <b>AS(IV/3)</b>	 Kuromon Todessnitze Vorkämpfer <b>AS(IV/3)</b>	 Kuromon Todessnitze Vorkämpfer <b>L(III/4)</b>	 Kuromon Todessnitze Vorkämpfer <b>L(III/4)</b>
 Kuromon Befehlshaber zu Pferd <b>B(II)+Re(III/4)</b>	 Kuromon Befehlshaber zu Pferd <b>B(III)+Re(III/4)</b>	 Kuromon Magier bei BH zu Pferd <b>B(II)+Re(III/4)+Z(III)</b>	 Kuromon Magier bei BH zu Pferd <b>B(III)+Re(III/4)+Z(III)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>
 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>	 Kuromon Reiterei <b>Re(III/3)</b>

➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



**Mit diesen Countern können mindestens die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:**

1. Befehlshaber zu Pferd bei Gardereitern – B(ii) + Re(III/4) @ 54 Pk., 1 × Gardereiterei – Re(III/4) @ 42 Pk., 14 × Reiterei – Re(III/3) @ 36 Pk.
2. Befehlshaber zu Pferd bei Gardereitern – B(ii) + Re(III/4) @ 54 Pk., 7 × Reiterei – Re(III/3) @ 36 Pk., 6 × Infanterie mit exotischen Hieb- und Stichwaffen – Le(IV/2) @ 24 Pk., 3 × Armbrust- oder Bogenschützen – SSch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Magier bei Befehlshaber, Gardereitern, normaler Reiterei oder Infanterie – Z(iii) @ +24 Pk. **oder** +2 × Infanterie mit exotischen Hieb- und Stichwaffen – Le(IV/2) @ 24 Pk., 2 × todesmutige Freiwillige – LI(III/4) @ 21 Pk. **oder** 1 × Katapulte – Art(III/3) @ 42 Pk.
3. Befehlshaber zu Pferd bei Gardereitern – B(iii) + Re(III/4) @ 66 Pk., 1 × Gardereiterei – Re(III/4) **oder** 2 × todesmutige Freiwillige – LI(III/4) @ 21 Pk., 7 × Reiterei – Re(III/3) @ 36 Pk., 4 × Veteranen oder andere Elitetruppen mit exotischen Hieb- und Stichwaffen – Le(III/3) @ 36 Pk., 2 × Veteranen oder andere Elitetruppen mit Armbrust oder Bogen – SSch(III/3) @ 24 Pk., +2 × Veteranen oder andere Elitetruppen mit Armbrust oder Bogen – SSch(III/3) @ 24 Pk. **oder** 1 × Magier bei Veteranen oder anderen Elitetruppen mit Armbrust oder Bogen – SSch(III/3) + Z(iii) @ 48 Pk. **oder** 2 × Magiere bei Befehlshaber, Gardereitern, normaler Reiterei oder bei Nahkämpfern oder Schützen – Z(iii) @ +24 Pk.
4. Befehlshaber zu Pferd bei Gardereitern – B(iii) + Re(III/4) @ 66 Pk., 1 × Gardereiterei – Re(III/4) @ 42 Pk., 7 × Reiterei – Re(III/3) @ 36 Pk., 5 × Veteranen oder andere Elitetruppen mit exotischen Hieb- und Stichwaffen – Le(III/3) @ 36 Pk., 2 × todesmutige Freiwillige – AS(IV/3) @ 30 Pk.