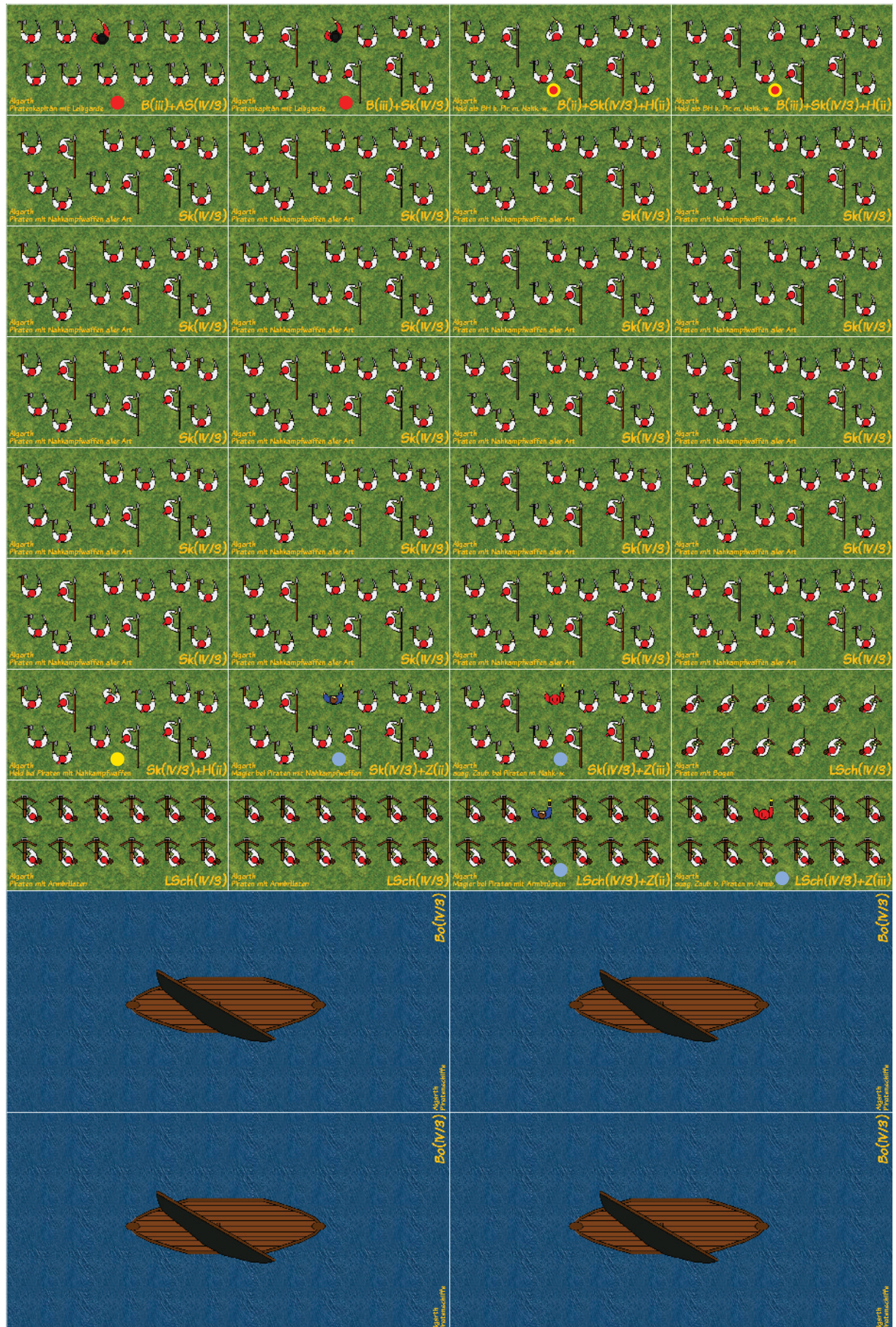
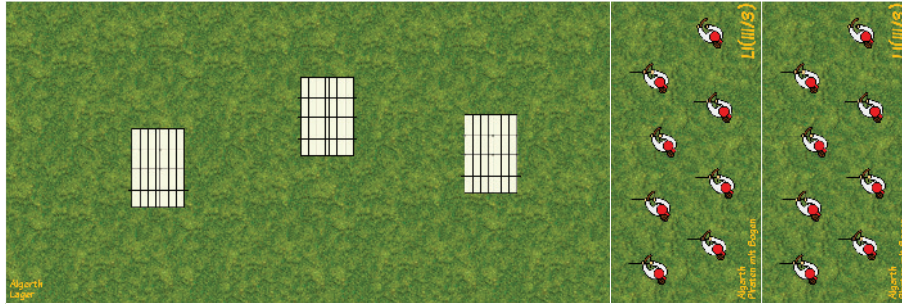


Jorians Welt: Algarth

© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



➡ Weiter geht's auf der nächsten Seite!



© 2017 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können mindestens die folgenden vier Armeen aufgestellt werden:

1. Piratenanführer – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 19 × Piraten mit diversen Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 3 × Piraten mit Bogen oder Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk. **oder** 4 × Piratenschiffe – Bo(IV/3) @ 15 Pk., 1 × Held bei Befehlshaber oder bei Piraten mit Nahkampfwaffen – H(ii) oder Magier bei Pirateninfanterie – Z(ii) @ +16 Pk.
2. Piratenanführer – B(iii) + Sk(IV/3) @ 49 Pk., 19 × Piraten mit diversen Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Piraten mit Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Piraten mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk.
3. Piratenanführer – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 18 × Piraten mit diversen Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 2 × Piraten mit Armbrust – Sch(IV/3) @ 20 Pk., 2 × Piraten mit Bogen – LI(III/3) @ 18 Pk., 2 × Piratenschiffe – Bo(IV/3) @ 15 Pk.
4. Piratenanführer – B(iii) + AS(IV/3) @ 54 Pk., 20 × Piraten mit diversen Nahkampfwaffen – Sk(IV/3) @ 25 Pk., 1 × Held als Befehlshaber oder bei Pirateninfanterie – Z(ii) oder Magier bei Pirateninfanterie – Z(ii) @ +16 Pk., 1 × akademisch ausgebildeter Magier bei Pirateninfanterie – Z(iii) @ +24 Pk., 1 × Magier bei Pirateninfanterie – Z(ii) @ +16 Pk.