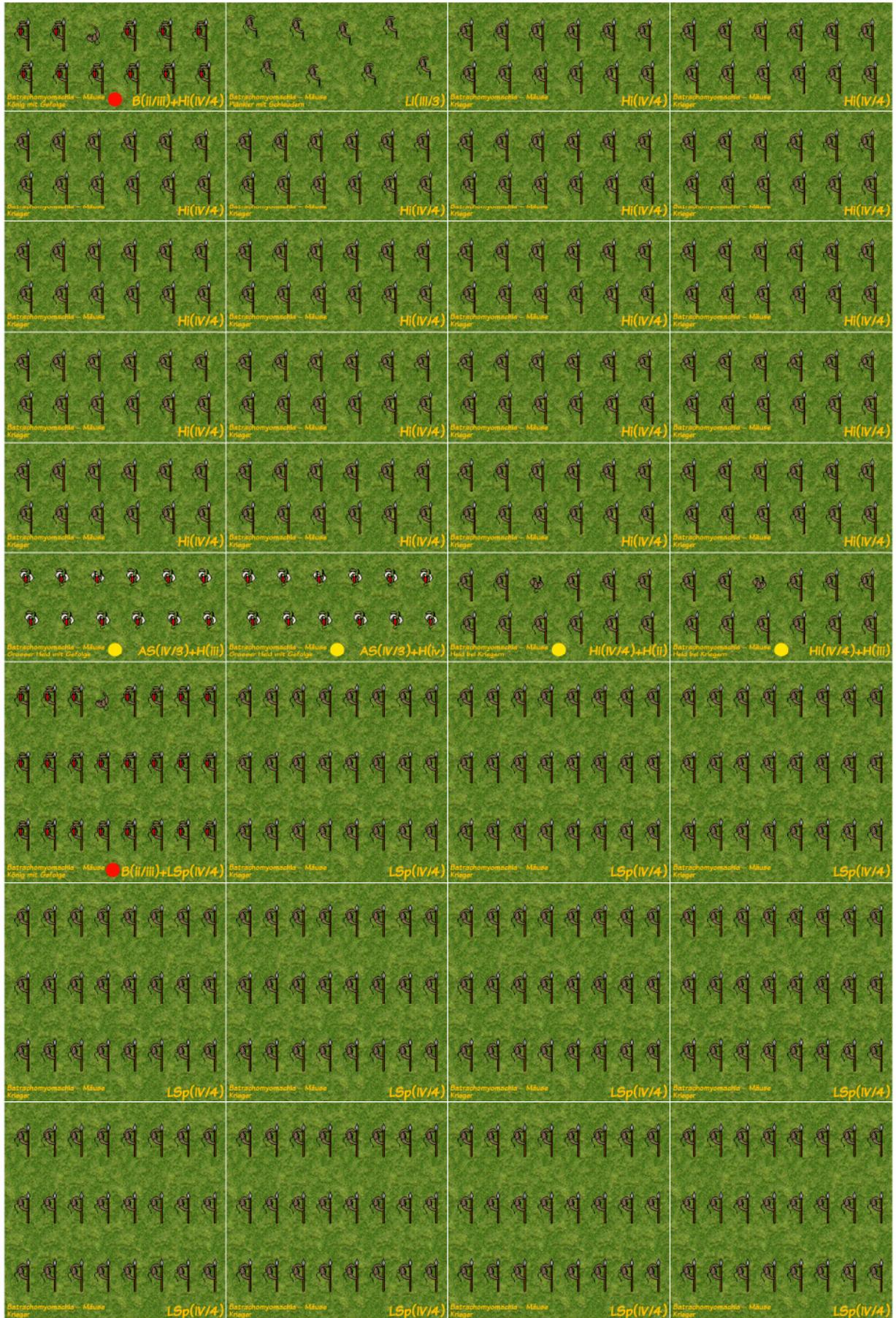
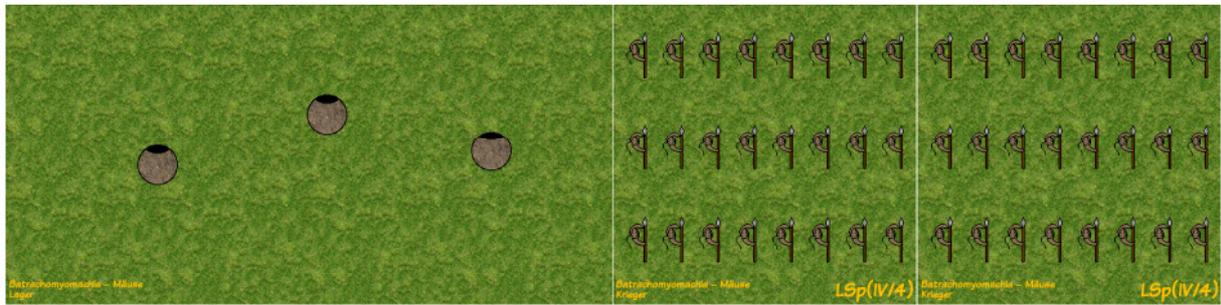


Batrachomyomachia: Die Mäuse

© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff



☞ Auf der nächsten Seite geht's weiter.



© 2013 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Mit diesen Countern können (mindestens) die folgenden beiden Armeen aufgestellt werden:

1. *Troxartes*, der König der Mäuse, mit Gefolge – B(iii) + LSp(IV/4) @ 60 Pk., der große *Meridarpax* mit seinem Gefolge – AS(IV/3) + H(iii) @ 54 Pk., 13 × Mäusekrieger – LSp(IV/4) @ 36 Pk., 1 × Mäuseplänkler mit Schleudern – LI(III/3) @ 18 Pk.
2. *Troxartes*, der König der Mäuse, mit Gefolge – B(iii) + Hi(IV/4) @ 48 Pk., der große *Meridarpax* mit seinem Gefolge – AS(IV/3) + H(iii) @ 54 Pk., weiterer Mäuseheld mit Gefolge aus Kriegerern – Hi(IV/4) + H(iii) @ 48 Pk., 18 × Krieger – Hi(IV/4) @ 24 Pk., 1 × Mäuseplänkler mit Schleudern – LI(III/3) @ 18 Pk.

Bemerkung: In dieser Variante kann *Meridarpax* auch als großer Held – AS(IV/3) + H(iv) @ 86 Pk. aufgestellt werden, dafür der weitere Mäuseheld nur als Hi(IV/4) + H(ii) @ 40 Pk.