





ADLG 055 – (Späte) Karthager (Hannibal in Italien)

© 2021 Dirk Schönberger & Bernd Lehnhoff

Bitte beachten Sie:

Wir bieten hier keine Counter für die gesamte ADLG-Liste #55 an, sondern beschränken uns auf den Abschnitt “Hannibal in Italy”. Zudem beziehen sich die möglichen Maximalzahlen in der Tabelle auf der nächsten Seite nicht auf die Armeeliste, sondern auf unseren Countermix, der nach Musterarmeen zusammengestellt ist (die Minimalzahlen sind natürlich die der Liste). Wenn Sie unbedingt eine völlig andere Armee aufstellen wollen, sollte es aber reichen, die Counter noch ein zweites Mal auszudrucken.

Die oben angegebenen Punktwerte für die Generäle und das befestigte Lager sind die für eine 200 Pkt.-Armee; für 120 Pkt.-Armeen betragen sie 6 Pkt. (als strategist) bzw. 4 Pkt. (falls “nur” brillant) für Hannibal, 2 Pkt. bzw. 0 Pkt. für die Unteranführer, sowie 4 Pkt. für das befestigte Lager.

Alle Anzahlen gelten für eine 200 Pkt.-Armee, für eine 120 Pkt.-Armee halbieren Sie bitte alle Minima und Maxima der Armeeliste und runden Sie alle Brüche auf.

Die Lager im Countermix haben die Mindestgröße, in einer 200 Pkt.-Armee darf ein Lager aber bis zu 80mm × 120mm, also von der Fläche her dreimal so groß sein.

Die weißen Punkte auf den letzten beiden Numider-Reiter-Einheiten sollen den *möglichen* Elitestatus anzeigen. Der linke Ligurer-Counter repräsentiert die Einstufung als “javelinmen”, der rechte die als “medium swordsmen”. Auch bei der gallischen Söldnerinfanterie gibt es zwei Möglichkeiten: “medium swordsmen”, eine Einstufung, die in anderen Regelsystemen als obsolet gilt, aber in der ADLG-Liste noch erlaubt ist, und “heavy swordsmen”. Die geringere Punktezahl für die ersteren macht allerdings die Zusammenstellung der Armee deutlich einfacher, weshalb hier die volle erlaubte Anzahl aufgenommen worden ist.

Einstufung der Truppentypen nach ADLG:

Hannibal	General, strategist oder brillant @ 10 Pkt. bzw. 6 Pkt.	1
Sub-general	General, competent oder ordinary @ 3 Pkt. bzw. 0 Pkt.	1-2
Kriegselefant	Elephant mediocre @ 10 Pkt.	0-1
Punische Reiter	Heavy cavalry @ 9 Pkt. <i>oder</i> Heavy cavalry elite @ 11 Pkt.	0-2
Iberische Reiter	Medium cavalry @ 7 Pkt. <i>oder</i> Medium cavalry elite @ 9 Pkt.	0-2
Gallische Reiter	Medium cavalry @ 7 Pkt. <i>oder</i> Medium cavalry elite @ 9 Pkt.	0-2
Numidische Reiter	Light cavalry javelins @ 6 Pkt. 0-2: Light cavalry javelins elite @ 7 Pkt.	2-4
Veteranen	Heavy spearmen armour elite @ 12 Pkt.	2
Iberische Scutarii	Medium swordsmen impact @ 7 Pkt.	0-2
Numidische Inf.	Light infantry javelins @ 4 Pkt. <i>oder</i> Light infantry javelins elite @ 5 Pkt.	2-6
Balearen	Light infantry sling elite @ 5 Pkt.	0-2
Ligurer	<i>alle</i> : Javelinmen @ 7 Pkt. <i>oder alle</i> : Medium swordsmen @ 6 Pkt.	0-1
Italiker	Heavy swordsmen impact @ 9 Pkt. <i>oder</i> Heavy swordsmen armour impact @ 11 Pkt.	0-2
Gallische Inf.	<i>alle</i> : Medium swordsmen impact @ 7 Pkt. <i>oder alle</i> : Heavy swordsmen impact @ 9 Pkt.	0-6 0-4
Lager	unbefestigt, also kostenlos, <i>oder</i> Fortified camp @ 6 Pkt.	1